

# Zobrazenie poznámok v ESL editore

Táto funkcia ESL editora umožňuje prehľadné prezeranie poznámok, ktoré sa nachádzajú v ESL skripte. Aby neboli zobrazované všetky poznámky, definované sú dve kľúčové slová - **FIXME** a **TODO**.

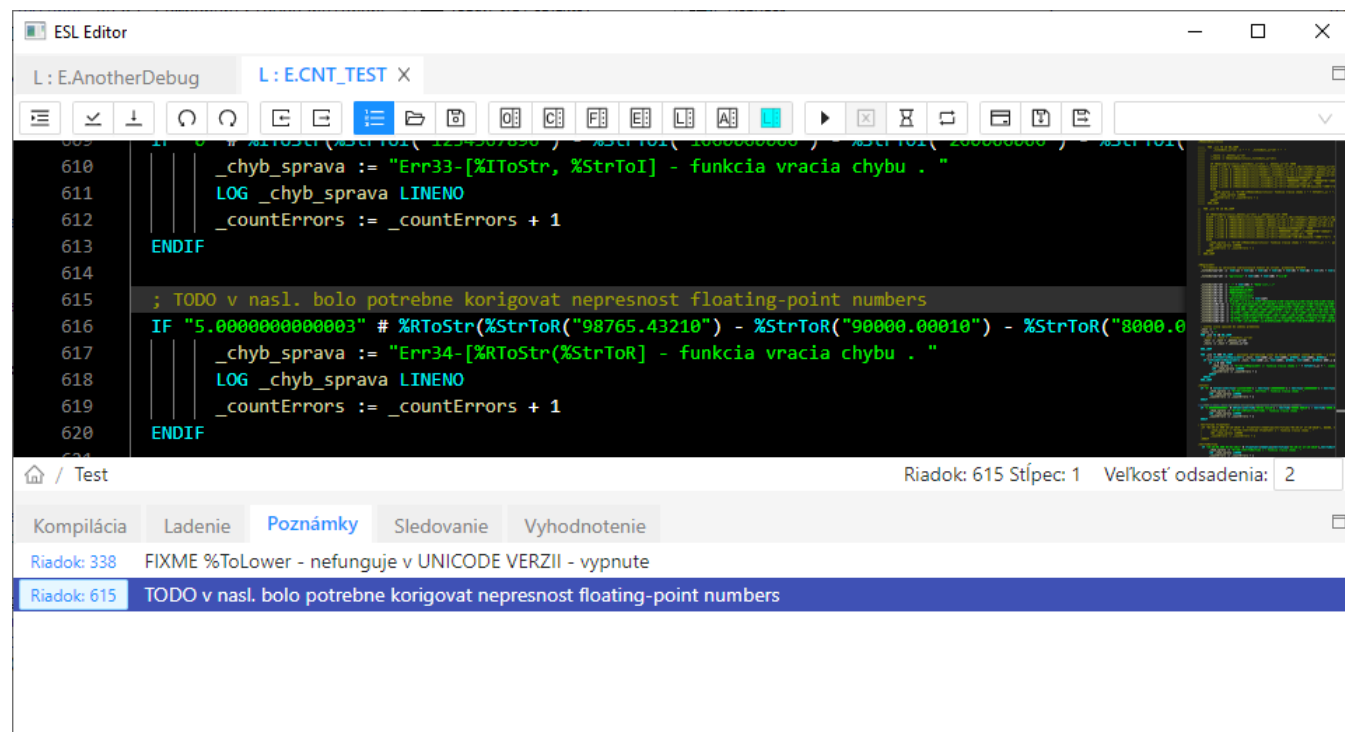
**TODO** – vyjadruje miesto, na ktorom je potrebné niečo dokončiť, doimplementovať, atď.

**FIXME** – vyjadruje miesto s chybou, kde je potrebné opraviť skript, procedúru alebo funkciu aplikácie.

Syntax poznámok:

`;TODO` text poznámky

`;FIXME` text poznámky



Po dvojkliknutí na poznámku sa kurzor nastaví na konkrétny zápis v okne ESL editora.

**Tip:** [Zobrazenie poznámok](#) z viacerých ESL skriptov.

**i** Súvisiace stránky:

[Editor skriptu](#)