

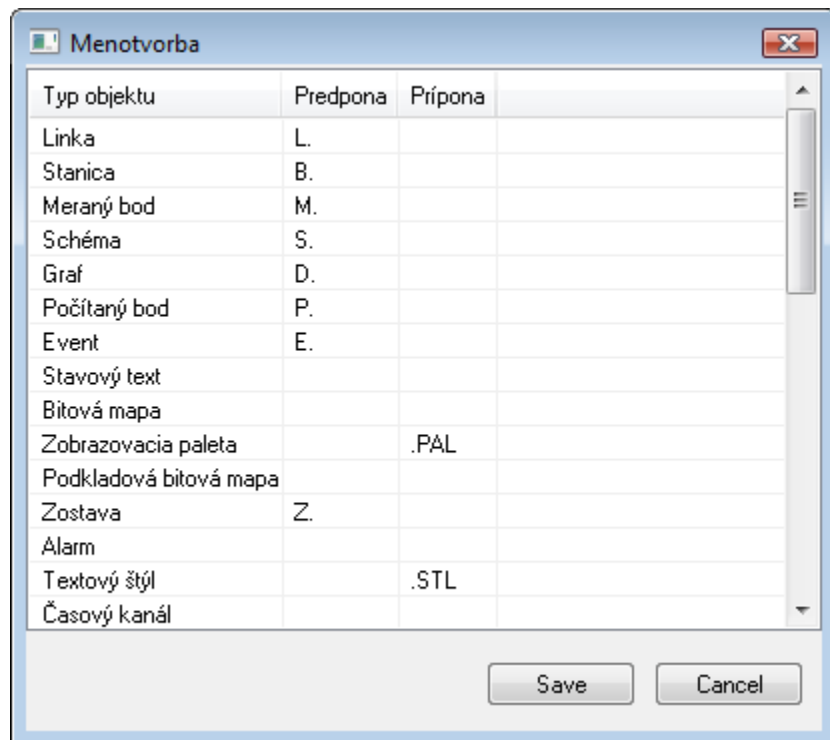
Menotvorba

Meno každého objektu systému D2000 je tvorené troma časťami: predpona (prefix) vlastné meno objektu a prípona (sufix). Predpona a prípona sú oddelené od vlastného mena bodkou a sú nepovinné.

predpona.vlastne_meno.prípona

Predpona a prípona sú závislé na konfigurácii systému a bežný užívateľ systému ich nemôže modifikovať. Proces [D2000 CNF](#) ako jediný z konfigurovaných nástrojov systému D2000 umožňuje tieto dve časti mena konfigurovať.

Po výbere položky **Menotvorba** z ponuky **Systém** sa otvorí nasledujúce dialógové okno.



Typ objektu	Predpona	Prípona
Linka	L.	
Stanica	B.	
Meraný bod	M.	
Schéma	S.	
Graf	D.	
Počítaný bod	P.	
Event	E.	
Stavový text		
Bitová mapa		
Zobrazovacia paleta		.PAL
Podkladová bitová mapa		
Zostava	Z.	
Alarm		
Textový štýl		.STL
Časový kanál		

Okno obsahuje zoznam jednotlivých objektových typov ako aj niekoľko objektov špecifického urenia (napr. objekt reprezentujúci štart a stop podmienku systémových alarmov, štartovací objekt (trigger) pre eventy a pod.)

Editácia predpony a prípony pre požadovaný typ objektu sa vykonáva kliknutím na príslušnú bunku.

Do bunky sa zapisuje tvar predpony/prípony vrátane oddeľovacieho znaku (napríklad „bodka“). Výnimkou je predpona/prípona definovaná ako znak „#“. Tento znak je pri vytvorení objektu nahradený menom rodia tohto objektu. Hlavným dôvodom vlastnosti implementovanej prostredníctvom znaku „#“ je zachovanie kompatibility so staršími verziami systému D2000, kde meno meraných bodov malo ako predponu priradené meno rodiovského objektu, t.j. meno komunikanej stanice.

Pre objekty typu Definícia zariadenia a Zariadenie existujú [alšie pravidlá](#) týkajúce sa mennej konvencie.