

Akcja GETARCHVAL

Funkcia

ítanie hodnoty archívneho objektu v danom ase.

Deklarácia

```
GETARCHVAL valueIdent_Real, archIdent, timeExpression_TmA [STATUS
[isDataIdent_Bool], [archFlagsIdent_Int], [archivInstance_Int]] [VALID |
INVALID]
```

Parametre

valueId nt_Real	o ut	Odkaz na jednu archívnu hodnotu, odkaz na objekt alebo odkaz na položku objektu typu Štruktúrovaná premenná (poznámka: hodnoty objektu alebo položky sa musia archivovať). Upozornenie: Ak sa parameter odkazuje na objekt, ktorý je viacnásobne archivovaný, nie je určené, hodnoty ktorého archívneho objektu sa použijú pre akciu.
archId ent	in	Odkaz na jednu archívnu hodnotu, odkaz na objekt alebo odkaz na položku objektu typu Štruktúrovaná premenná.
timeExpr ession_Th mA	in	Výraz typu Absolútny as.
isDataId ent_Bool	o ut	Identifikátor typu Bool - príznak úspešnosti ťatia z archívu, nepovinný parameter.
archFlag sIdent_Int	o ut	Identifikátor typu Int - archívne príznaky, nepovinný parameter.
archI ns tance_Int	in	Nepovinný identifikátor typu Int - identifikácia inštancie archívu. Ak nie je uvedený, nahradí sa hodnotou 0.

Popis

Akcia preíťa [hodnotu z archívu](#) pre daný as. Výsledok íťania (hodnotu) zapíše do premennej *valueIdent_R* eal. Preítaná hodnota zodpovedá íťaniu asového intervalu, ktorý má as zaiatku a konca rovnaký a asový krok je 0.

Ak parameter *archIdent* obsahuje odkaz na objekt typu [Archivovaná hodnota](#), innos akcie je popísaná vyššie. Ak obsahuje odkaz na objekt, ktorý nie je archívny alebo položku štruktúrovanej premennej, ktorá nie je typu *Objekt*, systém sa snaží nájs archívny objekt (objekt typu [Archivovaná hodnota](#)), ktorý danú hodnotu archivuje.

Ak je parameter *archIdent* odkaz na položku štruktúrovanej premennej typu *Objekt*, táto ukazuje na uritý objekt v systéme. Ak je tento objekt archívny, dáta budú načítané z neho. Ak nie je, systém sa snaží nájs archívny objekt, ktorý danú hodnotu archivuje.

Výsledok íťania (value) sa priradí do premennej *valuident_Real*.

Ak je uvedený identifikátor *isDataIdent_Bool*, zapíše do neho hodnotu:

- **True** - ak sú dáta preítané,
- **False** - ak dáta nie sú (alebo dáta v požadovanom ase majú príznak DELETED - sú užívateľsky vymazané).

Ak identifikátor *isDataIdent_Bool* nie je použitý a ak nie sú dáta, akcia nemodifikuje hodnotu identifikátora *valueIdent_Real*.

Ak sa ťatáj periodické/štatistické archívy a *timeExpression_TmA* nie je zarovnaný na periódu a offset výpočtu, je vrátená najbližšia staršia hodnota.

Ak sa itajú periodické/štatistické archívy a *timeExpression_TmA* je novší ako as poslednej vypoítanej hodnoty, tak sa nevrátia žiadne dáta.

Ak je uvedený identifikátor *archFlagsIdent_Int*, sú do neho zapísané **archívne príznaky** pre preítanú hodnotu (archívny príznak vzniká súčtom nasledujúcich konštánt):

- **1 (ArcStart)** - hodnota zapísaná do archívnej databázy v okamihu štartu procesu **D2000 Archiv**.
- **2 (ArcStop)** - hodnota zapísaná do archívnej databázy v okamihu zastavenia procesu **D2000 Archiv**
- **4 (ArcBlock)** - hodnota zapísaná do archívnej databázy v okamihu blokovania archivácie (prostredníctvom podmienky prerušenia archivácie)
- **8 (ArcUnBlock)** - hodnota zapísaná do archívnej databázy v okamihu odblokovania archivácie (prostredníctvom podmienky štartu archivácie)

- **16** ([ArcDeleted](#)) - užívateľom zrušená hodnota z archívnej databázy. Zmazanú hodnotu akcia ignoruje (ako keby v archíve nebola)
- **32** ([ArcUsermodify](#)) - užívateľom modifikovaná hodnota v archívnej databáze
- **64** ([ArcOldVal](#)) - stará hodnota vyítaná z komunikanej stanice
- **128** ([ArcProcessModify](#)) - hodnota modifikovaná procesom (nie užívateľom: skript ESL, [D2000 VBApi](#), ...)
- **256** ([ArcLoadData](#)) - zastarané: hodnota bola získaná z OS/2 databázy SQL Gupta "On-line importom archívnej databázy"
- **512** ([ArcMonoTime](#)) - hodnota je uložená s monotónnym asom
- **1024** ([ArcK](#)) - hodnota periodického archívu vygenerovaná pri ítaní ako kópia predchádzajúcej

Na testovanie archívnych príznakov slúži logický súin (&), ktorý je možné aplikovať i na celočíselné operandy. Ak napríklad platí podmienka *archFlagsIdent_Int & 4 = 4*, potom hodnota preítaná z archívnej databázy prostredníctvom akcie **GETARCHVAL** má príznak **ArcBlock** (blokované archivácie).

Hodnota parametra *archiveInstance_Int* udáva inštanciu archívu, ktorá realizuje požiadavku. Ak nie je uvedený (alebo má hodnotu 0) požiadavku realizuje aktívna inštancia archívu.

Pre verzie novšie ako 21.0.70 je možné špecifikovať klauzulu **VALID** alebo **INVALID**. Pomocou tejto klauzuly je možné vyítať poslednú platnú (**VALID**) alebo neplatnú (**INVALID**) hodnotu pre daný as (ignorujú všetky nasledujúce hodnoty, ktoré nie sú **VALID** alebo **INVALID**).

Poznámka

- Ak nie je spustený príslušný proces archivácie, akcia generuje chybu *_ERR_ARCHIV_NOT_RUNNING*.
- Ak je Archívny objekt archivovaný:
 - periodicky, ítanie hodnoty mimo periódy dopadne vždy neúspešne
 - na filter, hodnota pre žiadaný as bude odvodená z poslednej zapísanej hodnoty v archíve.

Príklad

ítanie archivovanej hodnoty:

```
REAL _value
TIME _bt
BOOL _bIsArchData

; vypočítanie začiatku aktuálnej minúty
_bt := SysTime
_bt := _bt - %ModTime(_bt, 60)
; preítanie hodnoty a aktívnej inštancie archívu
GETARCHVAL _value, H.Sec, _bt STATUS _bIsArchData, 0
; bola hodnota preítaná?
IF _bIsArchData THEN
; spracovanie preítanej hodnoty
ENDIF
```



Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)