

# Základná práca s editorom

ESL Editor obsahuje funkcie, potrebné pre vysoko produktívnu úpravu zdrojového kódu. Táto as vás prevedie základmi editora a pomôže vám pohybovať sa v kóde.

## Klávesové skratky

Schopnosť držať ruky na klávesnici pri písaní kódu je rozhodujúca pre vysokú produktivitu. ESL Editor má bohatú sadu predvolených klávesových skratiek.

[Zoznam klávesových skratiek](#)

## Viaceré kurzory

ESL Editor podporuje viacero kurzorov pre rýchle simultánne úpravy. Sekundárne kurzory (renderované tenšie) môžete pridať pomocou **ALT+Click**. Každý kurzor funguje nezávisle na základe kontextu, v ktorom sa nachádza. Bežným spôsobom pridania ďalších kurzorov je **CTRL+ALT+Šípka dole** alebo **CTRL+ALT+Šípka hore**, ktoré vkladajú kurzory pod alebo nad aktuálny riadok. **CTRL+D** vyberie slovo na kurzore alebo ďalší výskyt aktuálneho výberu. ďalšie kurzory je tiež možné pridať pomocou **CTRL+SHIFT+L**, čím sa pridá výber pri každom výskyte aktuálne vybraného textu.

## Modifikátor pre viaceré kurzory

Ak chcete zmeniť klávesu modifikátora na použitie viacerých kurzorov na **CMD+Kliknutie** v systéme macOS a **CTRL+Kliknutie** v systéme Windows a Linux, môžete tak urobiť pomocou [nastavenia](#) *Multi Cursor Modifier*. To umožňuje používateľom prichádzajúcim z iných editorov, ako je Sublime Text alebo Atom, naalej používať modifikátor klávesnice, ktorý poznajú.

Nastavenie je možné nastaviť na:


- ctrlCmd – Mapuje na **CTRL** v systéme Windows a **CMD** v systéme MacOS.
- alt – Mapuje na klávesu **ALT**.

Príkazy *Go to Definition* a *Open Link* budú tiež rešpektovať toto nastavenie a prispôbia sa tak, aby neboli v konflikte. Napríklad, keď je nastavenie *ctrl/Cmd*, viaceré kurzory možno pridať pomocou **CTRL/CMD+Kliknutie** a otváranie odkazov alebo prechod na definíciu je možné vyvolať pomocou **ALT+Kliknutia**.

## Stpcový výber

Umiestnite kurzor do jedného rohu a potom podržte **SHIFT+ALT** a ťahajte do opaného rohu:

```
957 LOGEX str "Hello" + "World" + _text
958 LOGEX str "Hello" + "World" + _text LINENO
959 LOGEX str "Hello" + "World" + _text PRIORITY prty 10
960 LOGEX str "Hello" + "World" + _text LINENO PRIORITY prty _LOG_PRTY_WARNING
```

 **Poznámka**

Pri použití *ctrl/Cmd* ako modifikátora viacerých kurzorov sa zmení klávesová skratka na **SHIFT+CTRL/CMD**.

Klávesová skratka	Popis
CTRL+SHIFT+ALT+Šípka dole	Stpcový výber dole
CTRL+SHIFT+ALT+Šípka hore	Stpcový výber hore
CTRL+SHIFT+ALT+Šípka vavo	Stpcový výber doava
CTRL+SHIFT+ALT+Šípka vpravo	Stpcový výber doprava
CTRL+SHIFT+ALT+PageDown	Stpcový výber o stránku dole
CTRL+SHIFT+ALT+PageUp	Stpcový výber o stránku hore


## Režim stpcového výberu

Túto funkciu ovláda [nastavenie](#) *Column Selection*. Po výbere tohto režimu, gestá myši a klávesy so šípkami vytvoria štandardne výber stpcov.

# Vyhadávanie a nahradenie

ESL Editor umožňuje rýchlo nájsť text a nahradiť ho v aktuálne otvorenom skripte. Stlačením **CTRL+F** otvoríte widget vyhľadávania v editore, výsledky vyhľadávania sa zvýraznia v editore, na pravítku prehľadu a na minimape.


Ak sa v aktuálnom otvorenom súbore nachádza viac ako jeden zhodný výsledok, môžete stlačením klávesy **ENTER** a **SHIFT+ENTER** prejsť na nasledujúci alebo predchádzajúci výsledok, keď je pole na zadávanie textu zvýraznené.

Prepnutie widgetu vyhľadávania do režimu nahradenia je možné kliknutím na tlačidlo *Toggle Replace* .

## Vyhadáva reazec z výberu

Otvorením widgetu vyhľadávania sa automaticky vyplní vybraný text v editore do poľa pre vyhádvanie. Ak je výber prázdny, do vstupného poľa sa vloží slovo pod kurzorom. Túto vlastnosť je možné vypnúť [nastavením](#) *Find: Seed Search String From Selection*.




## Nájsť vo výbere


V predvolenom nastavení sa operácie hľadania spúšajú na celom skripte v editore. Spustenie hľadania len na vybranom texte je možné zapnúť kliknutím na ikonu *Find in Selection*  vo widgete vyhľadávania (**ALT+L**).

Ak chcete, aby to bolo predvolené správanie widgetu vyhľadávania, môžete [nastaviť](#) *Find: Auto Find In Selection* na *vždy* alebo na *viacriadkový*, ak chcete, aby sa spúšal na vybranom texte len vtedy, keď je vybraných viacero riadkov obsahu.

## Rozšírené možnosti vyhľadávania a nahradenia

Okrem vyhľadávania a nahradenia obyčajným textom má widget vyhľadávania aj tri pokročilé možnosti vyhľadávania:

- Match Case - citlivosť na veľkosť písiem  (**ALT+C**).
- Match Whole Word - porovnáva celé slovo  (**ALT+W**).
- Use Regular Expression - zadaný text je regulárny výraz  (**ALT+R**).

Zachovanie veľkosti písiem pri použití nahradenia môžete zapnúť kliknutím na tlačidlo *Preserve Case*  (**ALT+P**).

## Podpora viacriadkového textu a zmena veľkosti widgetu vyhľadávania

Viacriadkový text môžete vyhádzať vložením textu do vstupného poľa *Find* a vstupného poľa *Replace*. Stlačením **CTRL+ENTER** vložíte do vstupného poľa nový riadok.

Pri vyhadávaní dlhého textu môže byť predvolená veľkosť miniaplikácie vyhľadávania príliš malá. Potiahnutím avého okraja môžete zväčšiť miniaplikáciu alebo dvojité kliknutím na avý okraj ho maximalizovať alebo zmenšiť na predvolenú veľkosť.

## IntelliSense

Ak ESL Editor pozná možné dokončenia poas písania, objavajú sa návrhy IntelliSense. Vždy ich môžete spustiť aj manuálne pomocou **CTRL+SPACE**. V predvolenom nastavení sú návrhy akceptované klávesou **TAB** alebo **ENTER**.

Viac informácií nájdete v sekcii [IntelliSense](#).

## Formátovanie

ESL Editor podporuje formátovanie zdrojového kódu v dvoch režimoch:

- *Format Document* (**SHIFT+ALT+F**) – naformátuje celý skript.
- *Format Selection* (**CTRL+K CTRL+F**) – formátovanie vybraného textu.

Môžete ich vyvolať z palety príkazov (**CTRL+F1**) alebo z kontextovej ponuky editora.

Spolu s manuálnym vyvolaním formátovania kódu môžete spustiť aj formátovanie na základe akcií používateľa, ako je písanie alebo vkladanie textu. Tieto sú predvolene vypnuté a je možné ich povoliť pomocou nasledujúcich [nastavení](#):

- *Format On Type* - formátovanie riadku po napísaní.
- *Format On Paste* - formátovanie prilepeného obsahu.

## Skladanie

Oblasť zdrojového kódu je možné zbalí pomocou ikony skladania na medzere medzi íslami riadkov a zaiatkom riadku. Presunutím myši nad oblasť s ikonami skladania a kliknutím zbalíte a rozbalíte oblasti. Použitím **SHIFT+kliknutie** na ikonu skladania zbalíte alebo rozbalíte oblasť a všetky oblasti v ňom.

```
128 REDIM rec_day [0]
129 FOR _i RANGE _data DO LOOP
130   _ack := _data[_i]^Bool\VLD & _data[_i]^ATime\VLD & _data[1]^ATime\VLD & (%IsNull(_data[_i]^Int, _config^Real) # _config^Obj)
131 END_LOOP
132
133 IF _day[_i]^_j = @TRUE THEN ...
136
```

Môžete tiež použiť nasledujúce akcie:

- Fold (**Ctrl+Shift+[**) - zbalí najvnútornejšiu nezbalenú oblasť pri kurzore.
- Unfold (**Ctrl+Shift+]**) - rozbalí zbalenú oblasť pri kurzore.
- Toggle Fold (**Ctrl+K Ctrl+L**) - zbalí alebo rozbalí oblasť na kurzore.
- Fold Recursively (**Ctrl+K Ctrl+[**) - zbalí najvnútornejšiu nezbalenú oblasť pri kurzore a všetky oblasti v tejto oblasti.
- Unfold Recursively (**Ctrl+K Ctrl+]**) - rozbalí oblasť na kurzore a všetky oblasti v tejto oblasti.
- Fold All (**Ctrl+K Ctrl+0**) - zbalí všetky oblasti v editore.
- Unfold All (**Ctrl+K Ctrl+J**) - rozbalí všetky oblasti v editore.
- Fold Level X (**Ctrl+K Ctrl+2** pre úroveň 2) - zbalí všetky oblasti úrovne X okrem oblasti na aktuálnej pozícii kurzora.

Oblasť môže byť definovaná aj znakmi v komentároch. Zaiatok oblasti uruje znaku *#region* a ukončenie oblasti *#endregion*.

```
1 1 ▾ ; #region global variables
2
3 ALIAS _table
4 INT _retcode
5
6 ; #endregion
```

Pre skladanie a rozkladanie iba oblastí definovaných znakmi:

- Fold Marker Regions (**Ctrl+K Ctrl+8**) - preloží všetky oblasti znaiek.
- Unfold Marker Regions (**Ctrl+K Ctrl+9**) - rozbalí všetky oblasti znaiek.

## Odsadenie

ESL Editor umožňuje ovládať odsadenie textu a to, či chcete používať medzery alebo zarážky tabulátora. V predvolenom nastavení editor vkladá medzery a používa 2 medzery na klávesu **TAB**. Ak chcete použiť iné predvolené nastavenie, môžete upraviť [nastavenia](#) *Insert Spaces* a *Tab Size*.

### Automatická detekcia odsadenia

ESL Editor analyzuje otvorený skript a urí odsadenie použité v dokumente. Automaticky zistené odsadenie prepíše predvolené nastavenie odsadenia. Zistené nastavenie sa zobrazí na pravej strane stavového riadka:

```
Veľkosť odsadenia: 2 ▴ ▾
```

Zobrazovaná hodnota je automaticky detegovaná a ovládacie prvky umožňujú zmeniť predvolené nastavenie pre otvorený skript.

## Potlačenie chybových hlášok

Chybové hlášky generované statickou analýzou je možné potlačiť dvoma spôsobmi

- jednotlivé typy hlásení je možné vypnúť/modifikovať v [nastaveniach](#)
- chybu na jednom riadku je možné potlačiť príznakom `@SUPPRESS` spolu s typom chyby v komentári na predchádzajúcom riadku (Táto možnosť je ponúkaná aj pomocou [Code action](#)):

```
; @SUPPRESS unusedVariable  
INT _unused
```