

Priradenie

Funkcia

Zmena jednej hodnoty je implementovaná formou priradenia, alebo podmieneného priradenia.

Deklarácia

```
dstIdent := expression [TIME timeExpression]
dstIdent := expression
```

Parametre

dstIdent	in	Cie hodnôt (identifikátor riadku, alebo celej štruktúry).
expression	in	Výraz definujúci hodnotu.
TIME timeExpression	in	Výraz typu <i>Absolútny as</i> - as vzniku hodnoty (nepovinný parameter).

Popis

Hodnota vzniknutá priradením má as vzniku hodnoty aktuálny as. Ak je uvedený nepovinný parameter **TIME**, vyhodnotí sa výraz *timeExpression* a jeho výsledok sa použije ako as vzniku hodnoty.

Parameter *dstIdent* je identifikátor jednej hodnoty:

- objektu alebo *lokálnej premennej* typu *Int*, *Bool*, *Real*, *Time*, *Text*
Výraz *expression* musí byť daného typu. Ak nie je, skript sa pokúsi hodnotu konvertovať na správny typ. Ak sa to nepodariť, výsledná hodnota je neplatná (Invalid).

- lokálnej premennej* typu *RECORD* alebo objektu typu *Štruktúrovaná premenná*
priradenie je možné len do jednej položky konkrétneho riadku štruktúry. Ostatné pravidlá priradenia sú zhodné s *jednoduchým typom*.

```
RECORD (SD.RecordDef) _lArr
REDIM _lArr[10]
_lArr[2]^Int := 1
```

- lokálnej premennej* typu *ALIAS* (netypový)
Ak nie je asociovaná s objektom systému, vzniká chyba *_ERR_NO_ASSIGNED_ALIAS*. Iná je výraz vyhodnotený a výsledná hodnota priradená objektu, ktorý je asociovaný s lokálnou premennou.

```
ALIAS _a
SET _a AS U.Int
_a := 1
WAIT
```

- lokálnej premennej* typu *ALIAS* (typový)
Priradenie je možné len do jednej položky konkrétneho riadku štruktúry. Ak nie je asociovaná s objektom systému, vzniká chyba *_ERR_NO_ASSIGNED_ALIAS*. Iná je výraz vyhodnotený a výsledná hodnota priradená objektu políka.

```
ALIAS (SD.RecordDef) _aArr
SET _aArr AS SV.Struktura
_aArr[2]^Int := 1
WAIT
```

Podmienené priradenie :=

Pri podmienenom priradení je najskôr vyhodnotený výraz a výsledná hodnota je potom porovnaná s aktuálnou hodnotou *dstIdent*.

Ak sú hodnoty rôzne, vykoná sa priradenie. Ak hodnoty nie sú rôzne, priradenie sa nevykoná.

Pri porovnávaní hodnôt (v prípade ak sú obe hodnoty platné) sa berie do úvahy len hodnota bez ďalších atribútov, ako sú as vzniku hodnoty, príznaky, limity

Porovnanie pokladá dve neplatné hodnoty za zhodné.

Podmienené priradenie má zmysel hlavne pri zmenách hodnôt objektov v rámci DODM, kedy sa predchádza zbytočným inštrukciám ktoré po priradení nasledujú.

Napríklad:

- pri zápise do výstupného meraného bodu dochádza ku komunikácii na úrovni protokolu
- pri zápise do užívateľskej premennej alebo položky štruktúrovanej premennej, ktorá má zapnuté ukladanie štartovacej hodnoty, dochádza k zápisu hodnoty do konfiguranej databázy

Podmienená priradenie je ekvivalent nasledujúceho zápisu

```
IF M.Output # _newValue THEN
  M.Output := _newValue
ENDIF
```

Poznámka:

Ak priradením meníme hodnotu objektu v systéme, má priradenie charakter "žiadosti" o zmenu hodnoty. Skript po priradení pokračuje vykonávaním ďalších akcií a nie je zaručené, že objekt svoju hodnotu zmenil (je to dané aktuálnymi časovými pomermi - zaažením systému).

Príklad

```
INT _prevValue

_prevValue := U.Int           ; odložím si predchádzajúcu hodnotu
objektu
U.Int := U.Int + 1           ; zvýším hodnotu objektu o 1
IF U.Int = _prevValue THEN   ; skontrolujem hodnotu
  ; priradenie ešte neprebehlo
ELSE
  ; priradenie je realizované
ENDIF
```

Prípad, že priradenie ešte neprebehlo, je pravdepodobnejší. akanie na realizáciu priradenia (na jeho dokonenie) umožňuje akcia [WAIT](#).

Indexová premenná v [aktívnej schéme](#)

Priradenie do indexovej premennej v rámci skriptu aktívnej schémy.



Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)