

# ShiftTime

## Funkcia %ShiftTime

|               |  |               |   |         |                 |        |                           |             |  |           |   |
|---------------|--|---------------|---|---------|-----------------|--------|---------------------------|-------------|--|-----------|---|
| Popis         | Funkcia vykoná posun asových peiatok vektora alebo asu o daný počet krokov a voliteľne aplikuje konvenciu posunu na pracovný de.<br><br>V prípade denných krokov sa konvencia posunu aplikuje po každom kroku.   |               |   |         |                 |        |                           |             |  |           |   |
| Deklarácia    | <pre>VECTOR   TIME %ShiftTime(<br/>    VECTOR   TIME      _vectorOrTime,<br/>    INT   TEXT         _period,<br/>    [ INT              _count := 1],<br/>    [ INT              _convention],<br/>    [ VECTOR           _calendar]<br/>)</pre>   |               |   |         |                 |        |                           |             |  |           |   |
| Parametre     | <table><tr><td>_vectorOrTime</td><td>Vektor, ktorého asové peiatky budú posunuté alebo as, ktorý má by posunutý.</td></tr><tr><td>_period</td><td>Periódá posunu.</td></tr><tr><td>_count</td><td>Počet vykonaných posunov.</td></tr><tr><td>_convention</td><td>Ako konvencia sa zadávajú konštanty %DSC_*</td></tr><tr><td>_calendar</td><td>Denný vektor, v ktorom sú pracovné dni identifikované hodnotou 0. Ak je zadáný, tak musí byť prístupný v takom rozsahu, aby zahŕňal všetky posunuté asy. Ak nie je kalendár zadáný, tak sú všetky dni brané ako pracovné.</td></tr></table> | _vectorOrTime | Vektor, ktorého asové peiatky budú posunuté alebo as, ktorý má by posunutý. | _period | Periódá posunu. | _count | Počet vykonaných posunov. | _convention | Ako konvencia sa zadávajú konštanty %DSC_* | _calendar | Denný vektor, v ktorom sú pracovné dni identifikované hodnotou 0. Ak je zadáný, tak musí byť prístupný v takom rozsahu, aby zahŕňal všetky posunuté asy. Ak nie je kalendár zadáný, tak sú všetky dni brané ako pracovné. |
| _vectorOrTime | Vektor, ktorého asové peiatky budú posunuté alebo as, ktorý má by posunutý.  |               |   |         |                 |        |                           |             |  |           |   |
| _period       | Periódá posunu.  |               |   |         |                 |        |                           |             |  |           |   |
| _count        | Počet vykonaných posunov.  |               |   |         |                 |        |                           |             |  |           |   |
| _convention   | Ako konvencia sa zadávajú konštanty %DSC_*   |               |   |         |                 |        |                           |             |  |           |   |
| _calendar     | Denný vektor, v ktorom sú pracovné dni identifikované hodnotou 0. Ak je zadáný, tak musí byť prístupný v takom rozsahu, aby zahŕňal všetky posunuté asy. Ak nie je kalendár zadáný, tak sú všetky dni brané ako pracovné.  |               |   |         |                 |        |                           |             |  |           |   |



Súvisiace stránky:

[Konštanty funkcií](#)