

# Aggregate

## Funkcia %Aggregate

Popis

Funkcia vypoíta zvolený typ agregácie nad zdrojovým vektorom s danou periodicitou. Volítene je možné zada masku vstupných dát.

Deklarácia

```
VECTOR %Aggregate(  
    VECTOR                                _source,  
    INT                                  _aggrType,  
    TIME                                _bt,  
    TIME                                _et,  
    INT|TEXT                            _period  
    [, [INT|TEXT                        _timeZone := %TIME_ZONE]  
    [, [INT                              _dayOffset := %DAY_OFFSET]  
    [, [INT                              _firstWeekDay := 0]  
    [, [INT                              _invalidAction := 0]  
    [, [BOOL                             _invalidateIncomplete := 0]  
    [, [VECTOR                           _mask]]]]]]  
)
```

Parametre

_source	Zdrojový vektor.
_aggrType	Typ agregácie.
_bt	Zaiatoný as intervalu.
_et	Koncový as intervalu.
_period	Periódá agreganej funkcie. Je možné použiť jeden z <a href="#">preddefinovaných krokov</a> , kód alebo id <a href="#">užívateľsky</a> alebo <a href="#">lokálne</a> definovanej periódy.
_timeZone	Identifikátor asového pásma. Použité len v kombinácii s preddefinovanými krokmi.
_dayOffset	asový posun v sekundách. Použitý len v kombinácii s preddefinovanými krokmi.
_firstWeekDay	Poradové číslo prvého dňa v týždni (0 - pondelok). Použité len v kombinácii s preddefinovanými krokmi.
_invalidAction	Spracovanie neplatnej hodnoty v zdrojovom vektore: 0 - ignoruje, 1 - intervalu nastaví Weak, 2 – zneplatní interval.
_invalidateIncomplete	Uuže, i sa má zneplatni celý prvý a/alebo posledný interval výstupu, ak na vstupe nie sú dáta v ase požadovanom podľa zadanej periódy alebo ak asy _bt, _et nie sú zarovnané podľa zadanej periódy.
_mask	Maska vstupných dát, kde platná nenulová hodnota oznauje hodnoty, ktoré majú byť započítané do agregácie a neplatná alebo nulová hodnota oznauje hodnoty, ktoré nemajú byť započítané do agregácie.

Príklad

```
-- načíta zdrojový vektor a vykoná na ňom sumu s krokom výstupného vektora  
VECTOR _v;  
  
%LoadVector(Vector.Src, _BT, _ET);  
_v := %Aggregate(Vector.Src, %OP_Sum, _BT, _ET, _STEP);  
  
RETURN _v;
```

**Súvisiace stránky:**[Preddefinované kroky](#)[Typ agregácie](#)[Užívateľsky definované periódy](#)[%CreatePeriod](#)