

Sort (EDA-L)

Funkcia %Sort

Popis Funkcia vráti zoradené hodnoty vektora. asové znaky polohu vo vektore nemenia! Volitene poda hodnôt zdrojového vektora usporiada aj hodnoty iného vektora.


Deklarácia

```
VECTOR %Sort(  
    VECTOR          _values,  
    BOOL            _asc,  
    BOOL            _invalidIsMAX  
    [, VECTOR      _auxValues]  
)
```

_values	Zdrojové hodnoty.
_asc	0 - zostupné alebo 1 - vzostupné usporiadanie.
_invalidIsMax	0 - neplatná hodnota je najmenšia alebo 1 - neplatná hodnota je najväšia.
_auxValues	Lokálna premenná typu VECTOR. Hodnoty tejto premennej budú preusporiadané poda hodnôt vektora <i>_values</i> .

Príklad

```
-- usporiada hodnoty poda vekosti  
VECTOR _v;  
  
%CreateVector(_v, 5);  
_v[1] := 4;  
_v[2] := 3;  
_v[3] := 5;  
_v[4] := 4;  
_v[5] := 1;  
  
_v := %Sort(_v, 1, 0);  
  
RETURN _v;
```

 **Súvisiace stránky:**
[Spracovanie vektorov](#)