

CombineVectors

Funkcia %CombineVectors

Popis

(Starý názov funkcie **%CombineVektors**)

Funkcia vytvorí kombináciu hodnôt vektorov tak, že pre každý index použije poslednú platnú hodnotu zo zadaných vektorov.

Deklarácia

```
VECTOR %CombineVectors(  
    VECTOR|VECTORS          _values1  
    [, VECTOR|VECTORS      _values2  
    [, ...]]  
)
```

Parametre

_values1, _values2, ...	Zdrojové hodnoty.
--------------------------------	-------------------

Príklad

```
VECTOR _src1, _src2, _src3, _v;  
  
-- zdrojové vektory majú len po jednej platnej hodnote  
%CreateVector(_src1, 3);  
%CreateVector(_src2, 3);  
%CreateVector(_src3, 3);  
_src1[1] := 1;  
_src2[2] := 2;  
_src3[3] := 3;  
  
-- výsledný vektor bude obsahovať tri platné hodnoty: 1, 2, 3  
_v := %CombineVectors(_src1, _src2, _src3);  
  
RETURN _v;
```



Súvisiace stránky:

[Spracovanie vektorov](#)
[%MergeVectors](#)