

# Join

## Funkcia %Join

### Popis

Funkcia zlúči hodnoty vektorov do jedného vektora. Všetky vektory musia mať rovnaký krok. V prípade asynchrónneho preniku medzi vektormi majú prednosť hodnoty z neskoršieho vektora.

### Deklarácia

```
VECTOR %Join(  
    VECTOR          _values1,  
    VECTOR          _values2,  
    [, VECTOR      _values3  
    [, ...]]  
)
```

### Parametre

<b>_values1, _values2, ...</b>	Zdrojové hodnoty.
--------------------------------	-------------------

### Príklad

```
VECTOR _src1, _src2, _v;  
  
%CreateVector(_src1, 2);  
%SetItemTime(_src1, 1, _BT);  
%SetItemTime(_src1, 2, _BT + 1);  
_src1[1] := 1;  
_src1[2] := 2;  
  
%CreateVector(_src2, 2);  
%SetItemTime(_src2, 1, _BT + 1);  
%SetItemTime(_src2, 2, _BT + 2);  
_src2[1] := 3;  
_src2[2] := 4;  
  
-- výsledný vektor bude obsahovať hodnoty: 1, 3, 4  
_v := %Join(_src1, _src2);  
  
RETURN _v;
```



Súvisiace stránky:

[Spracovanie vektorov](#)