

OPEN

Akcia OPEN

Funkcia

Otvorenie objektu typu [Graf](#), [Schéma](#) alebo [Zostava](#).

Deklarácia

```
OPEN grObjIdent [OM_NORMAL | OM_DLG | OM_MODAL] [INSTANCE instanceExprInt]
```

alebo

```
OPEN grObjIdent ON procIdent [OM_NORMAL | OM_DLG | OM_MODAL] [INSTANCE instanceExprInt]
```

alebo

```
OPEN grObjIdent DIRECT [USE_MDD] [OM_NORMAL | OM_DLG | OM_MODAL | OM_POPUP _xIdent, _yIdent | OM_INFO _xIdent, _yIdent] [INSTANCE instanceExprInt] [[SYNC [END]]]
```

alebo

```
OPEN grObjIdent ON ALL [OM_NORMAL | OM_DLG | OM_MODAL] [INSTANCE instanceExprInt]
```

alebo pre [multiserver systémy*](#)

```
OPEN "meno schemy", knlId DIRECT [OM_NORMAL | OM_DLG | OM_MODAL | OM_POPUP _xIdent, _yIdent | OM_INFO _xIdent, _yIdent] [INSTANCE instanceExprInt] [[SYNC [END]]]
```

Parametre

grObjIdent	in	Odkaz na objekt typu Graf , Schéma alebo Zostava .
procdent	in	Identifikátor objektu typu Proces (D2000 HI) .
instanceExprInt	in	Výraz typu <i>Int</i> - číslo inštancie objektu.
_xIdent	in	Parameter typu <i>Int</i> - x-ová pozícia otváraného objektu na ploche procesu D2000 HI .
_yIdent	in	Parameter typu <i>Int</i> - y-ová pozícia otváraného objektu na ploche procesu D2000 HI .
knlId	in	íslo procesu D2000 Server v multiserver systéme .

Popis

Akcia otvorí grafický objekt (voliteľne aj danú inštanciu) v danom procese **D2000 HI** (ak nie je definovaný, tak v *SELF.HIP*) alebo na všetkých aktuálne bežiacich procesoch **D2000 HI**.

Akcia s klauzulou **DIRECT** je povolená len v prípade [aktívnej schémy](#). Takto otvorená schéma (na identickom procese **D2000 HI**) bude otvorená ako podschéma - prebehne kopírovanie lokálnych premenných schémy typu *INOUT* medzi schémami.

V prípade použitia kúového slova **SYNC**, bude akcia ukonená až po skutonom otvorení schémy. Ak za kúovým slovom **SYNC** nasleduje **END**, akcia bude ukonená až po zatvorení schémy.

Parameter *USE_MDD* umožní procesu **D2000 HI** otvoriť schému, bez väzby na polohu schémy, z ktorej je otváraná. Napríklad ak je HI v režime multisplay (používa viacero monitorov) a schéma, ktorá použila volanie OPEN ... DIRECT (bez parametra *USE_MDD*) je na monitore . 2, bude otváraná schéma umiestnená na monitor . 2. Ak je použitý parameter *USE_MDD*, otváranie sa bude diať podľa konfigurácie v súbore [mdd.ini](#) a podľa [parametrov na schéme](#).

Prostredníctvom kúového slova **OM_***, akcia umožňuje nastaviť [typ okna schémy](#) po otvorení predefinovaním jej štandardného nastavenia:

Typ okna	Kúové slovo
normálne	OM_NORMAL
dialógové	OM_DLG
dialógové modálne	OM_MODAL
popup schéma	OM_POPUP
info schéma	OM_INFO

Kúové slovo **OM_POPUP** je možné použiť len spolu s kúovým slovom **DIRECT**. Otvorenie schémy ako popup vyžaduje zadanie ďalších parametrov *_xldent* a *_yldent*, ktoré špecifikujú polohu okna pri otvorení. Táto poloha je daná v súradniciach vzhľadom na schému, z ktorej je otváraná. Hodnoty sú k dispozícii napríklad v obsluhu udalosti [OnMouseDown](#). Ak sú parametre *_xldent* a *_yldent* nastavené na hodnoty -1 a -1, potom sa okno otvorí na pozícii kurzora myši. Tento popis platí aj pre kúové slovo **OM_INFO**.

Otvorenie schémy ako popup okno - schéma sa otvára ako dialógová **aktívna** schéma bez titulku (berie fókus aktívnej schémy procesu). Po kliknutí mimo schému sa schéma zatvorí.

Otvorenie schémy ako info okno - schéma sa otvára ako dialógová **neaktívna** schéma bez titulku s úzkym rámkom. Schéma nie je aktívna (neberie fókus aktívnej schémy procesu), ak obsahuje iba grafické objekty a windows prvky, iné vnorené objekty môžu aktivovať takúto schému. Pretože schéma nemá titulkový pruh, vhodné je, aby mala implementovaný vlastný zatvárací mechanizmus.

Upozornenie: Akcia OPEN môže byť neúspešná, ak už je schéma v HI otvorená, alebo ak je jej otvorenie blokované otvorením v inom HI (aplikane modálne schémy).

Poznámka

* Použitie len v rámci aktívnej schémy. Akcia otvorí na ploche procesu [D2000 HI](#) schému danú jej menom (parameter *meno schémy*). Schéma sa nachádza v konfigurácii procesu [D2000 Server](#) definovaného pomocou parametra *knIID*.



Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)