

# Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient

Proces **D2000 Tenký klient** nepodporuje všetky vlastnosti, príp. nepodporuje všetky parametre danej vlastnosti. Nižšie v texte sú uvedené rozdiely. Vlastnosti, ktoré tu nie sú uvádzané, sú funkčné a platia všeobecne pre grafické objekty, ak pri konkrétnom objekte nie je napísané inak.

## Paletka Pripojenie objektu

---

Podrobné informácie pre prácu s paletkou **Pripojenie objektu** a kompletný popis vlastností sú uvedené v kapitole [Paletka Pripojenie objektu](#) pre **D2000 GrEditor**.

Rozdiely v procese **D2000 Tenký klient**:

|                               |                        |
|-------------------------------|------------------------|
| <a href="#">Prekresovanie</a> | Nie je implementované. |
| <a href="#">Dynamika</a>      | Nie je implementované. |

## Paletka Vlastnosti objektu

---

Podrobné informácie pre prácu s paletkou **Vlastnosti objektu** a kompletný popis vlastností sú uvedené v kapitole [Paletka Vlastnosti objektu](#) pre **D2000 GrEditor**.

Rozdiely v procese **D2000 Tenký klient**:

## iary

|           |                                 |
|-----------|---------------------------------|
| Štýl      | TCL podporuje iba plné iary.    |
| Vzorka    | Podporovaná je iba plná vzorka. |
| Zaoblenie | Nie je podporované.             |
| Ukonenie  | Podporovaný je iba typ 1.       |
| Zalomenie | Podporovaný je iba typ 3.       |

## Text

|       |                            |
|-------|----------------------------|
| Efekt | Efekty nie sú podporované. |
|-------|----------------------------|

## BMP

|                             |                                    |
|-----------------------------|------------------------------------|
| Monochromatická bitová mapa | Táto vlastnosť nie je podporovaná. |
|-----------------------------|------------------------------------|

## Tabuka

|                          |
|--------------------------|
| Objekt nie je podporený. |
|--------------------------|

## 3D

|          |   |
|----------|---|
| 3D farba | Nastavenie farby funguje zatiaľ len pri 3D tlačidle, 3D iare a kruhovom tlačidle. |
| Vzorka   | Výber vzorky nie je podporovaný.  |
| Rozmery  | Z rozmerov funguje len nastavenie výšky na 3D tlačidle a kruhovom tlačidle.       |

## Efekty

|                            |
|----------------------------|
| Efekty nie sú podporované. |
|----------------------------|

## Grafické objekty

---

Pre použitie v aplikácii Tenkého klienta platia isté rozdiely a obmedzenia, ktoré sú popísané v odsekoch [Paletka Pripojenie objektu](#) a [Paletka Vlastnosti objektu](#). ďalšie rozdiely sú popísané nižšie.

## Základné objekty

Popis parametrov objektov je uvedený na jednotlivých stránkach kapitoly [Kreslenie grafických objektov](#).

|   |   |
|---|---|
| <a href="#">iara</a><br><a href="#">Viacnásobná iara</a><br><a href="#">Viacnásobná 3D iara</a><br><a href="#">Viacnásobná prerušovaná iara</a><br><a href="#">Elipsa</a><br><a href="#">Mnohouholník</a><br><a href="#">Kruhovú výse</a> | Nie sú implementované udalosti (vi <a href="#">Paletka Pripojenie objektu</a> , záložka <a href="#">Skript</a> ). |
| <a href="#">Tlačidlo (3D)</a>   | Nie je implementované zarovnanie textu v objekte.   |
| <a href="#">Trojbodový oblúk</a><br><a href="#">Kváder</a><br><a href="#">Tabuka</a><br><a href="#">Rámik</a><br><a href="#">Medzikružie</a>  | Tieto objekty nie sú podporené.   |

## Zobrazovae

Popis parametrov objektov je uvedený na jednotlivých stránkach kapitoly [Zobrazovae](#).

|   |   |
|---|---|
| <a href="#">Schéma</a>  | Zobrazova neumožuje obsluhu udalostí (OnClick, at.) ako v HI.   |
| <a href="#">Graf</a>  | Parametre <b>íslo riadku</b> <b>pora inštancie schémy</b> (Zadané číslo riadku), <b>Ovládacie prvky</b> a <b>Rámik</b> nie sú podporované. Nie sú implementované všetky obsluhy udalostí. |
| <a href="#">Browser</a>   | Nepodporuje parameter <b>Ovládaný objekt</b> (záložka <b>Pripojenie</b> ).<br>Riadky nie je možné maza ani pridáva.   |
| <a href="#">Alarmy</a><br><a href="#">Monitorovanie</a><br><a href="#">Stpcový prístroj</a><br><a href="#">Ruikový prístroj</a><br><a href="#">Trend</a><br><a href="#">XY graf</a> | Objekty nie sú implementované.  |
| <a href="#">Report</a>  | Objekt nie je v podporený   |
| <a href="#">Progress bar</a>  | Mierne obmedzená innos. Tieový progress bar nie je podporený.   |

## SWT Shell, JavaSwing

Objekty nie sú podporené

## Windows prvky

Popis parametrov objektov je uvedený na jednotlivých stránkach kapitoly [Windows prvky](#).

|  |  |
|--|--|
| <a href="#">Tlaidlo</a>  | Nie je implementovaná obsluha udalosti <b>OnUserInput</b> (záložka <a href="#">Skript</a> ).<br>Bitmapu nedokáže zarovna vertikálne (záložka <a href="#">Parametre</a> ).<br>Nepodporuje druhú bitmapu ( <b>Bmp2</b> , záložka <a href="#">Parametre</a> ).<br>Parameter (záložka <a href="#">Parametre</a> ) <b>Esc</b> nie je podporený. |
| <a href="#">Áno-nie tlaidlo (Check-box)</a><br><a href="#">Výberové tlaidlo (Radio button)</a> | Nepodporuje bitmapy.   |
| <a href="#">Zoznam</a>   | Typ zoznamu - Editovateľný zoznam nie je implementovaný (parameter <b>Typ</b> , záložka <a href="#">Parametre</a> ).<br>Nie je implementovaný parameter <b>Pripojený objekt</b> .  |
| <a href="#">Záložky</a>  | Nie je implementovaná obsluha udalostí <b>OnGotFocus</b> , <b>OnLostFocus</b> (záložka <a href="#">Skript</a> ).   |

## Skupiny objektov

---

[Zoskupovanie objektov](#) nie je podporené. Ak je objekt v skupine a skupina má definovaný event, Tenký klient to ignoruje.

## Grafy

---

## Základné parametre

V konfigurácii je možné nastaviť [farbu osí a plochy grafu](#). Graf podporuje viac osí Y, ktoré môžu byť [statické alebo dynamické](#). Podporované sú živé (automatický posun intervalu o zadaný as), historické aj XY grafy.

Implementované priebehy (vi kapitola [Popis okna Konfigurácia objektu](#)):

- **lára** - prepojenie priame, lomené
- **Znaka** - funkčné sú len niektoré typy
- **Výpl**
- **Stpik** (2D aj 3D) - podporená je iba funkcia "Posledná hodnota"

Priesvitnosť priebehov je podporovaná. Podporené sú iba plné iary.

## Interval a hodnoty

V grafe je možné krokovať asu (o celý interval), aj explicitné zadanie asového intervalu užívateľom. Pri zmene intervalu sa načítajú nové dáta. Na osiach X aj Y funguje zoom.

## Tabuľa grafu a nastavenie priebehov

[Tabuľku grafu](#) je možné vypnúť a zapnúť. Zobrazuje priebehy aj s poslednou hodnotou. Priebehy je možné [zapínať a vypínať](#) a [nastaviť](#) ich farbu, výplň, hrúbku a typ (priamy, lomený).

V tabuľke je možné zvoliť zobrazenie osi Y, ktorá patrí konkrétnemu priebehu.

Kliknutím pravým tlačidlom myši nad konkrétnym priebehom sa zobrazí popup menu s možnosťou výberu [tabuľky hodnôt](#).

## Dynamické grafy

[Dynamický graf](#) je možné zobraziť nastavením ovládania grafického objektu na **%ViewTrend** v paletke [Pripojenie objektu](#).

## Informácie o zobrazovaní

[Nastavenie](#) spôsobu zobrazenia informácií po kliknutí na grafický objekt v schéme.

## Zobrazenie grafu v dialógovom okne

Existujúci graf je možné zobraziť v samostatnom dialógovom okne kliknutím na grafický objekt, ktorý musí byť [pripojený na ovládanie](#).



**Súvisiace stránky:**

[D2000 Tenký klient](#)  
[Inštalácia a prevádzkovanie](#)