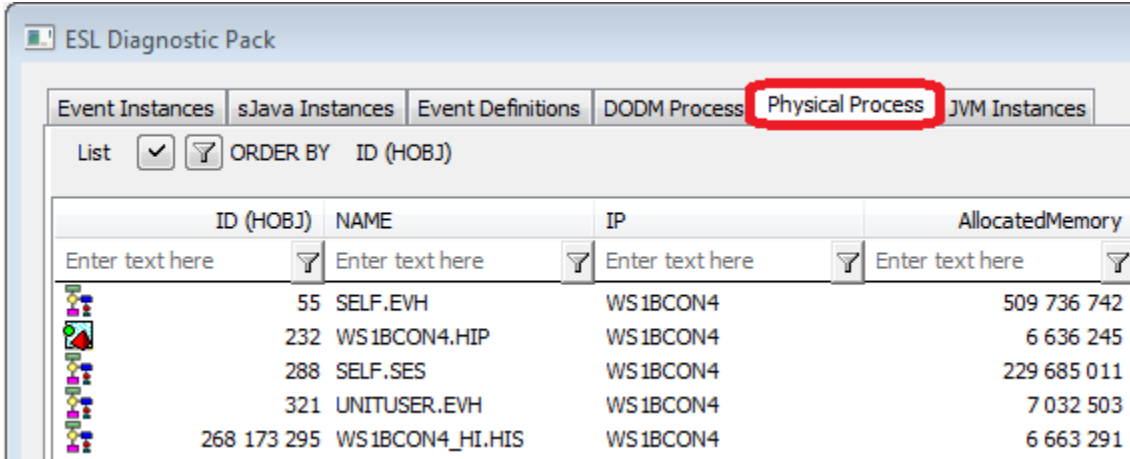


# ESL Diagnostic Pack

ESL Diagnostic Pack poskytuje pohľad na aktuálne bežiacie ESL a JAVA skripty v aplikácii. Je prístupný z [D2000 CNF](#) z menu **Objekty** -> **ESL Diagnostic Pack** alebo z [D2000 GrEditor](#), menu **Konfigurácia D2000** -> **ESL Diagnostic Pack**.

Každý skript je interpretovaný v rámci procesu, ktorý je v evidovaní v rámci DODM modelu. Podľa konfigurácie môžu byť tieto procesy zhodné s procesmi bežiacimi v operanom systéme (HIP, EVH, SES, HIS) alebo sú to len DODM procesy ([SEE](#)).

Pohľad na **fyzičné procesy** poskytuje záložka *Physical process*.

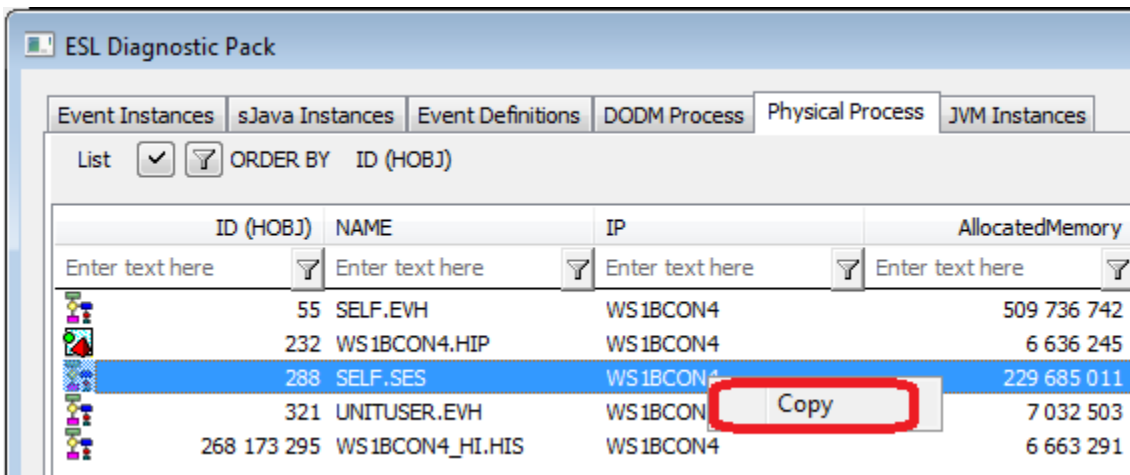


ID (HOBJ)	NAME	IP	AllocatedMemory
Enter text here	Enter text here	Enter text here	Enter text here
55	SELF.EVH	WS1BCON4	509 736 742
232	WS1BCON4.HIP	WS1BCON4	6 636 245
288	SELF.SES	WS1BCON4	229 685 011
321	UNITUSER.EVH	WS1BCON4	7 032 503
268 173 295	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4	6 663 291

Význam stpcov:

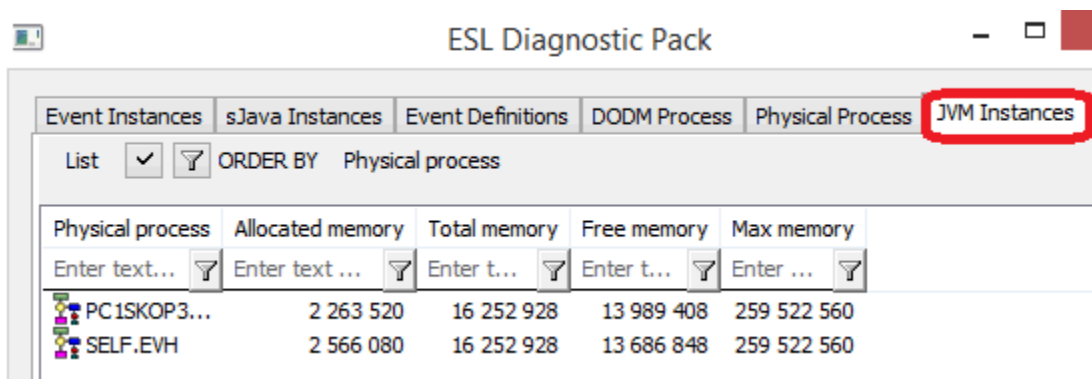
ID (HOBJ)	Jednoznací identifikačný objekt typu <i>Proces</i> v rámci DODM modelu.
NAME	Jednoznámé meno objektu typu <i>Proces</i> v rámci DODM modelu.
IP	Identifikačný počítač, na ktorom je proces spustený.
AllocatedMemory	Množstvo spotrebovanej pamäte daným procesom.

Všetky prehľady ponúkajú po stlačení pravého tlačidla myši ponuku s voľbou **Copy**, ktorá kopíruje zobrazený zoznam do schránky.



ID (HOBJ)	NAME	IP	AllocatedMemory
Enter text here	Enter text here	Enter text here	Enter text here
55	SELF.EVH	WS1BCON4	509 736 742
232	WS1BCON4.HIP	WS1BCON4	6 636 245
288	SELF.SES	WS1BCON4	229 685 011
321	UNITUSER.EVH	WS1BCON4	7 032 503
268 173 295	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4	6 663 291

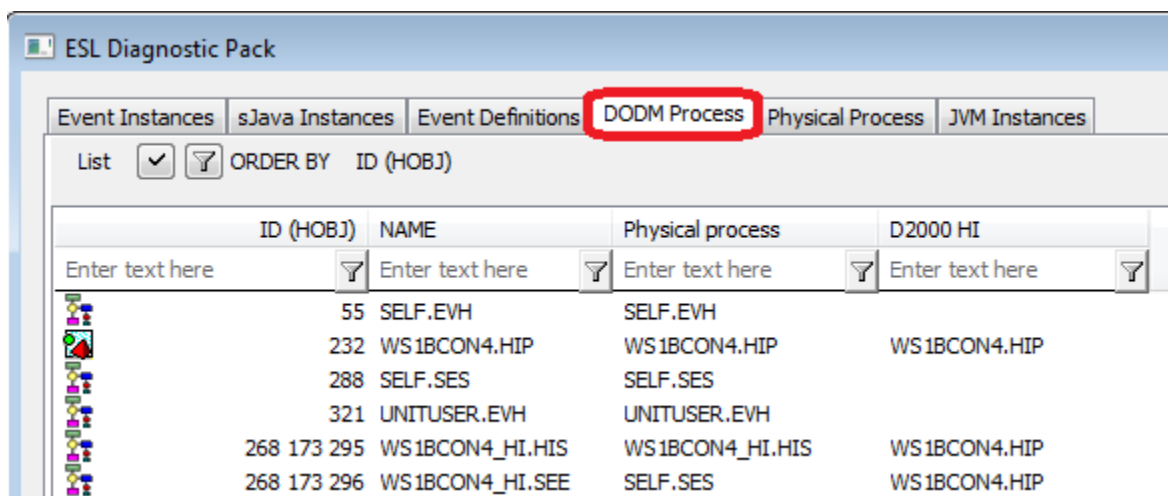
Pohľad na inštancie JVM je dostupný v záložke *JVM Instances*.



Pre každú JVM sú dostupné jej parametre:

Physical process	Meno fyzického procesu, v rámci ktorého je JVM vytvorená.
Allocated memory	Alokovaná pamäť v Java Virtual Machine (total - free).
Total memory	Celková pamäť v JVM.
Free memory	Voná pamäť v JVM.
Max memory	Maximálne množstvo pamäte, ktoré sa JVM pokúsi použiť.

Pohľad na DODM procesy poskytuje záložka *DODM Process*.



Význam stpcov:

ID (HOBJ)	Jednoznačný identifikátor objektu typu <i>Proces</i> v rámci DODM modelu.
NAME	Jednoznačné meno objektu typu <i>Proces</i> v rámci DODM modelu.
Physical process	Meno fyzického procesu, v rámci ktorého je DODM proces vykonávaný.
D2000 HI	Meno procesu D2000 HI, ak proces slúži na interpretáciu ESL skriptov otvorených v príslušnom procese HIP.

Rozdielna hodnota v stpcoch *NAME* a *Physical process* je len v prípade, ak *Physical process* je typu SES.

Pohľad na **definície objektov** typu *Event* alebo *Schéma*, tak ako sú umiestnené v rámci jednotlivých logických DODM procesov, poskytuje záložka *Event Definitions*.

ESL Diagnostic Pack

Event Instances sJava Instances **Event Definitions** DODM Process Physical Process JVM Instances

List  ORDER BY ID (HOBJ)

ID (HOBJ)	NAME	Physical process	DODM process	D2000 HI	Kernel instance ID	Logical instance ID	BASE ID (HOBJ)	EventType
219	E.server	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	219	SERVEREVENT
220	E.EF	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	220	TRIGGEREVENT
225	E.LongLine	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	225	TRIGGEREVENT
226	E.LongLine 1	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	226	TRIGGEREVENT
231	S.Browser	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4.HIP	0	0	231	CLIENTANDSERVEREVENT
231	S.Browser	SELF.SES	WS1BCON4_HI.SEE	WS1BCON4.HIP	0	0	231	CLIENTANDSERVEREVENT
246	E.11111	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	246	TRIGGEREVENT
248	E.TTT	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	248	TRIGGEREVENT
259	E.EV	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	259	SERVEREVENT
263	E.SET_AS	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	263	TRIGGEREVENT
264	E.INSERT	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	264	TRIGGEREVENT
289	S.Master	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4.HIP	0	0	289	CLIENTANDSERVEREVENT
290	S.Sub	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4.HIP	0	0	290	CLIENTANDSERVEREVENT

Proces typu EVH obsahuje v zozname definíciu všetkých svojich potomkov (objekty typu *Event*), alebo definíciu objektov typu Event, ktoré boli na danom procese otvorené akciou OPENEVENT.

Proces typu HIS obsahuje v zozname definíciu aktuálne otvorených schém (klientska as skriptu) a definíciu objektov typu Event (klientska as skriptu), ktoré boli na danom procese otvorené akciou OPENEVENT.

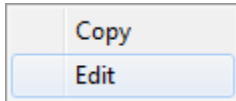
Proces typu SEE obsahuje v zozname definíciu serverovských astí skriptov aktuálne otvorených schém a objektov typu Event na dedikovanom procese HIS.

Význam stpcov:

ID (HOBJ)	Ak bol objekt otvorený inštance (akcie OPEN alebo OPENEVENT), spec obsahuje jeho dynamické HOBJ. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfHBJ(@FALSE).
NAME	Meno objektu, ktorý obsahuje daný ESL skript.
Physical process DODM process	Meno objektov typu Proces (s príponou EVH, HIS, SEE, SES), ktorý danú definíciu obsahuje.
D2000 HI	Meno procesu D2000 HI ak DODM proces slúži na interpretáciu ESL skriptov otvorených v príslušnom procese HIP.
Kernel instance ID	Skutonné číslo inštanacie. Hodnota 0, ak objekt nie je otvorený inštance. Ak bol otvorený ako inštančia, tak tu je uvedená jeho skutoná inštančia. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfInstanceld(@TRUE).
Logical instance ID	Požadované číslo inštanacie. Hodnota 0, ak objekt nie je otvorený inštance. Ak bol otvorený ako inštančia, tak tu je uvedená jeho požadovaná inštančia. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfInstanceld(@FALSE).
BASE ID (HOBJ)	HOBJ objektu, ktorý obsahuje daný ESL skript. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfHBJ(@TRUE).
EventType	Konfigurovaný parameter. Možné hodnoty TRIGGEREVENT, SERVEREVENT, CLIENTANDSERVEREVENT, UNITEVENT
QueueLength	V prípade objektov typu SERVEREVENT alebo CLIENTANDSERVEREVENT (sem patrí aj schéma) hodnota vyjadruje počet požiadaviek (napríklad volania RPC procedúr, zmeny sledované akciou ON CHANGE, ...) vo fronte. V prípade eventu typu TRIGGEREVENT a povolení fronty požiadaviek pre štart hodnota vyjadruje počet požiadaviek pre štart.
Opened by OPENEVENT	Príznak, i bola inštančia otvorená akciou OPENEVENT. Ak áno, je možné ju zatvoriť alebo reštartovať stlačením pravého tlačidla myši a výberom príslušnej voby.

lastInstance	Existencia definície objektu typu Event na procese typu EVH nemusí znamena aj existenciu jeho inštalácie. Tento stav sa vyskytuje pri objekte Event, ktorý je štartovaný zmenou hodnoty objektu (trigger). V ostatných prípadoch obyčajne k jednej definícii existuje práve jedna inštalácia ESL skriptu. Každá bežiacia inštalácia je v rámci procesu označená jednoznačným identifikátorom, ktorý je zobrazený v tomto stĺpci. Jeho hodnotu je možné získať volaním funkcie %GetEventInstanceID().
Number of Instances	Počet inštalácií objektu typu Event, ktoré boli odštartované z danej definície. Obyčajne je to 0 alebo 1. Vyššiu hodnotu je možné dosiahnuť v prípade použitia akcie ENABLE.

Stlačením pravého tlačidla myši je dostupná ponuka s voľbami **Edit** a **Copy**. Voľba **Edit** je prístupná pre objekt typu *Schéma* len v prostredí grafického editora.



Zoznam všetkých sJAVA inštalácií je dostupný prostredníctvom záložky *sJava Instances*.

ID (HOBJ)	NAME	DODM Process	State	Start Time	Queue length	DB Transactions count	Table Change Listeners count	RPC Conversation contexts count
239	E.D2D2573	SELF.EVH	idle	29-06-...	0	0	0	0
265	E.rpcc	SELF.EVH	idle	29-06-...	0	0	0	0
276	E.MAIL_SERVER_JAVA	SELF.EVH	idle	29-06-...	0	0	0	0
283	S.MAIL_CLIENT_JAVA	PC1SKOP3...	idle	29-06-...	0	0	0	0
419	E.D2D3030_1	SELF.EVH	idle	29-06-...	0	0	0	0
486	S.java2	PC1SKOP3...	init error	01-01-...	0	0	0	0

Pre každú sú k dispozícii nasledovné údaje:

ID (HOBJ)	HOBJ objektu, ku ktorému daná inštalácia prislúcha.
NAME	Meno objektu, ku ktorému daná inštalácia prislúcha.
DODM process	Meno objektu typu <i>Proces</i> (s príponou EVH, HIS, SEE), ktorý danú inštaláciu obsahuje.
State	<p><b>Init_Error</b> – inštaláciu sJava sa nepodarilo spustiť z dôvodu kompiláčnej chyby alebo chyby, ktorú generoval JVM pri vytváraní inštalácie triedy (napríklad sa nepodarilo nájsť závislé triedy - classNotFound java exception ...).</p> <p><b>IDLE</b> – fronta požiadaviek na spracovanie je prázdna a žiadna požiadavka sa nespracováva (zmena hodnoty objektu, požiadavka na vykonanie RPC, ...).</p> <p><b>Running</b> – prebieha spracovanie požiadavky.</p> <p><b>SyncWaiting</b> – prebieha pasívne čakanie na ukonenie synchronnej akcie (napr. čítanie dát z archívu, synchronné volanie RPC, ...) počas spracovania požiadavky.</p>
Start Time	čas vzniku inštalácie (štart skriptu).
QueueLength	Počet nespracovaných požiadaviek vo fronte.
DB Transactions count	Počet otvorených databázových transakcií (vzniknutých volaním metódy dbTransOpen).
Table Change Listeners count	Celkový počet listenerov registrovaných volaním metódy addDBTableListener.
RPC Conversation contexts count	Počet registrovaných aplikácie definovaných RPC konverzácií.

Z pohľadu diagnostiky je najzaujímavejší pohľad na systém prostredníctvom záložky *Event Instances*.

ESL Diagnostic Pack

Event Instances | Java Instances | Event Definitions | DODM Process | Physical Process | JVM Instances

List   ORDER BY Local vars data size

idInstance	ID (HOBJ)	NAME	EventType	Opened by OPENEV...	D2000 HI
1 289	259	E.VE	SERVEREVENT	FALSE	
1 179	268173297	E.server	SERVEREVENT	TRUE	WS1BCON4.HIP
1 288	219	E.server	SERVEREVENT	FALSE	
1 290	305	E.REDIM	SERVEREVENT	FALSE	
1 292	313	E.CallServerWithQ...	SERVEREVENT	FALSE	
1 293	314	E.VarSize	SERVEREVENT	FALSE	
1 169	289	S.Master	CLIENTANDSERVEREVENT	FALSE	WS1BCON4.HIP
1 172	290	S.Sub	CLIENTANDSERVEREVENT	FALSE	WS1BCON4.HIP
1 165	231	S.Browser	CLIENTANDSERVEREVENT	FALSE	WS1BCON4.HIP
1 169	231	S.Browser	CLIENTANDSERVEREVENT	FALSE	WS1BCON4.HIP
1 291	312	E.ServerWithQueue	SERVEREVENT	FALSE	
1 294	317	E.Empty	SERVEREVENT	FALSE	

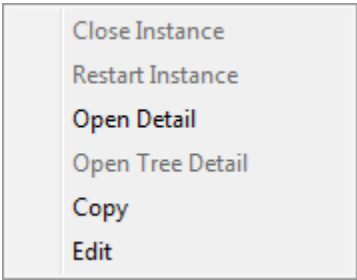
Do pohadu sú zaradené všetky bežiacie inštancie ESL skriptov v systéme. Každá inštancia je popísaná nasledovnými atribútmi:

idInstance	Jednoznámy identifikátor inštancie. Je možné ho získať volaním funkcie %GetEventInstanceId().
ID (HOBJ)	Ak bol objekt otvorený inštancie (akcie OPEN alebo OPENEVENT), stpec obsahuje jeho dynamické HOBJ. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfHBJ(@FALSE).
NAME	Meno objektu.
EventType	Konfigurovaný parameter. Možné hodnoty TRIGGEREVENT, SERVEREVENT, CLIENTANDSERVEREVENT, UNITEVENT.
Kernel instance ID	Skutonné číslo inštancie. Hodnota 0, ak objekt nie je otvorený inštancie. Ak bol otvorený ako inštancia, tak tu je uvedená jeho skutoná inštancia. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfInstanceId(@TRUE).
Logical instance ID	Požadované číslo inštancie. Hodnota 0, ak objekt nie je otvorený inštancie. Ak bol otvorený ako inštancia, tak tu je uvedená jeho požadovaná inštancia. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfInstanceId(@FALSE).
Modify time stamp	asová znaka z konfigurácie objektu.
Start Time	as vzniku inštancie (štartu skriptu).
Current Line	Aktuálne vykonávaný riadok.
CNT count	(+) Poet vytvorených dátových kontajnerov.
CNT dataSize	(+) Vekos pamäte, ktorú zaberajú dáta v kontajneroch umiestnené.
Local vars data size	(+) Vekos pamäte, ktoré zaberajú všetky lokálne premenné (vekos jednotlivých premenných je možné zistiť v ESL Diagnostic Pack - Instance).
DB Connects count	(+) Poet databázových pripojení vytvorených akciami DB_CONNECT, PG_CONNECT a SQL_CONNECT.
DB Transactions count	(+) Poet otvorených databázových transakcií otvorených akciou DB_TRANS_OPEN.
Files count	(+) Poet súborov otvorených alebo vytvorených akciou %FIO_*.
Object lists count	(+) Poet zoznamov otvorených akciou LST_CREATE.
Status	Aktuálny stav skriptu (stav ES_WAIT_EXTERNAL_RQ zodpovedá stavu pasívneho akania).
Physical process, DODM process	Meno objektov typu <i>Proces</i> (s príponou EVH, HIS, SEE, SES), ktorý danú inštanciu obsahuje.
Queue Length	Zhodné s Event Definitions.
XML Docs count	(+) Poet otvorených XML dokumentov.
DBS objects count	(+) Poet databázových objektov, s ktorými prebehla výmena dát (ítanie/zápis).

D2000 HI	Zhodné s Event Definitions.
----------	-----------------------------

Stpce oznaené (+) obsahujú v tomto pohade celkový počet daných elementov, ktorý zahá aj prípadné inštancie UNIT eventov !!!!

Stlačením pravého tlačidla myši nad inštanciou bude zobrazená nasledujúca ponuka.

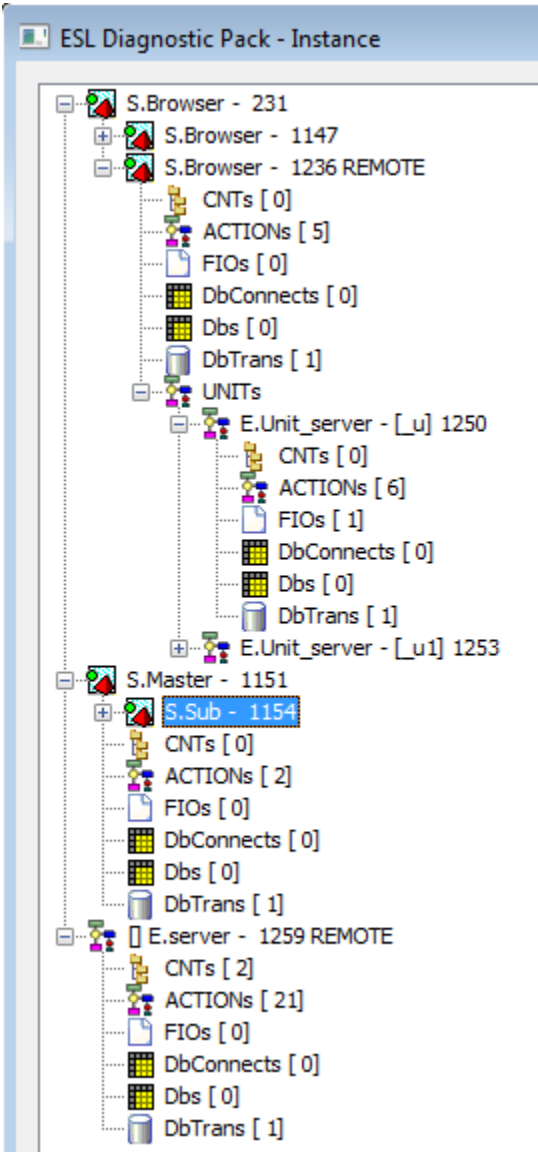


Voba *Close Instance* a *Restart Instance* je prístupná len pre inštancie, ktoré boli otvorené akciou OPENEVENT a umožňuje inštanciu zatvoriť alebo zatvoriť a znovu otvoriť (požadované číslo inštancie bude zachované).

Voba *Open Detail* otvorí detailný pohľad na danú inštanciu (ESL Diagnostic Pack – Instance).

Voba *Open Tree Detail* je povolená len pre skript schémy. Otvorí detailný pohľad na všetky otvorené schémy a eventy na danom procese D2000 HI.

Príklad:

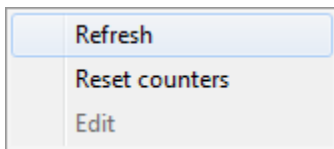


Zo zobrazenia vidie, že na ploche príslušného D2000 HI sú zobrazené dve schémy S.Browser a S.Master.

Schéma S.Browser má lokálny aj vzdialený skript (vzdialený je oznaený slovom REMOTE). Za menom je vždy zobrazený aj atribút idInstance pre jednoduchšiu identifikáciu inštancie. Vzdialený skript (oznaený REMOTE) používa dva eventy typu UNIT, ktoré sú deklarované v rámci ESL skriptu ako \_u a \_u1.

Schéma S.Master obsahuje podschému S.Sub.

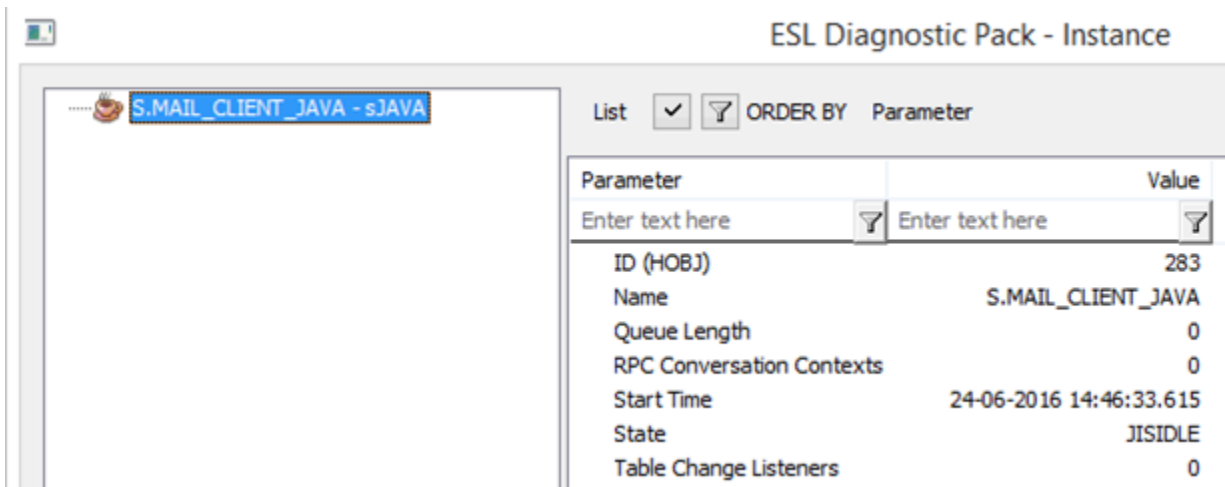
V kontexte D2000 HI je ešte otvorený objekt typu Event s menom E.server. V mene má príznak REMOTE, teda je spustený ako vzdialený skript. Ak kliknete pravým tlačidlom myši nad event alebo schému, zobrazí sa ponuka:



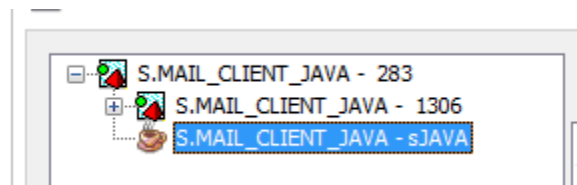
Refresh – aktualizuje dáta zobrazené pre jednu inštanciu skriptu alebo schémy.

Reset counters – vynuluje počítadlá v zoznamoch CNTs, ACTIONS, DbConnects, Dbs a DbTrans (popis nižšie).

Ak je uritá schéma skriptovaná len prostredníctvom JAVA, zobrazia sa nasledovné informácie:



Ak je prítomná ESL aj JAVA, zobrazenie bude nasledovné:

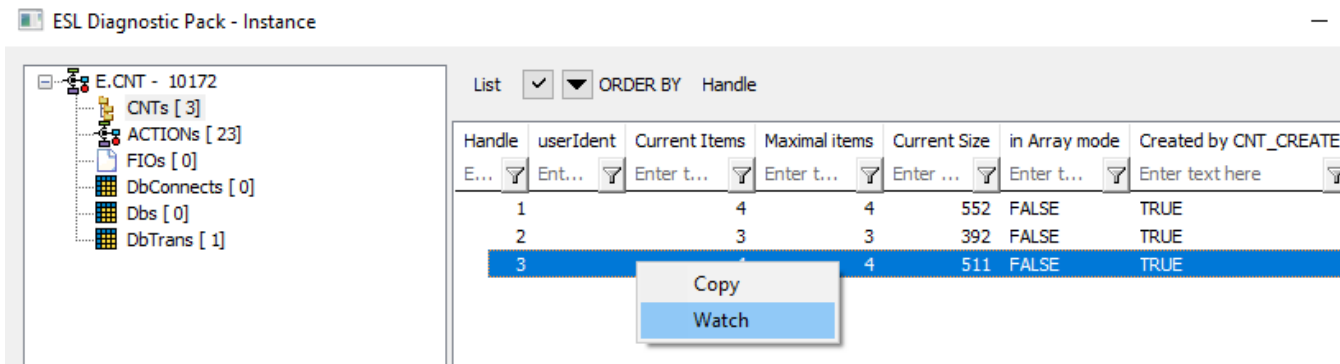


Každá inštancia podrobnejšie popisuje svoj stav pomocou nasledujúcich položiek (v zátvorke je uvedený počet inštancií pre každú položku).

## CNTs - zoznam dátových kontajnerov

Dvojklik myšou na dátový kontajner zobrazí riadok jeho vzniku.

Pravým klikom na dátový kontajner je vyvolané kontextové menu. Po kliknutí na položku "Watch" sa otvorí [Inšpektor objektov kontajnera](#).



Popis stpcov:

Handle	Jednoznaný identifikátor dátového kontajnera. Hodnota je zhodná s hodnotou, ktorú vráti akcia CNT_CREATE.
userIdent	Hodnota užívateľom definovaného reazca v rámci akcie CNT_DEBUG.
Current Items	Aktuálny počet záznamov v kontajneri.
Maximal Items	Maximálny počet záznamov v kontajneri (resetuje voba <i>Reset counters</i> ).
Current Size	Vekos kontajnera v Bytoch.
In Array mode	Príznak existencie interného poa (pozri akciu CNT_CNVTOARRAY).
Created by CNT_CREATE	Popisuje spôsob vzniku kontajnera. TRUE – akcia CNT_CREATE. FALSE – akcia GETARCHARR_TO_CNT.

## ACTIONS - zoznam akcií v ESL skripte

Každá akcia daného ESL skriptu je popísaná nasledovne:

Line	Action	Counter	Counter passive	Duration	DurationPassive	maxDuration	maxDurationPassive	actionInfo
10	BEGIN	1	1	0	0	0	0	
11	VAR	1	0	0.000 005	0	0.000 005	0	_;dataSize= 56
12	VAR	1	0	0.000 001	0	0.000 001	0	_;rec;dataSize= 27348
14	DO_LOOP	1	0	0.000 027	0	0.000 027	0	
15	REDIM	10	0	0.001 035	0	0.000 159	0	2; 4; 6; 8; 10; 12; 14; 16; 18; 20;
16	DELAY	10	10	0	5.008 116	0	0.501 495	
17	CALL	10	11	0	9.885 381	0	1.874 261	
18	END_LOOP	9	0	0.000 165	0	0.000 038	0	
20	END	0	0	0	0	0	0	

Skript E.CallServerWithQueue:

```

9
10 BEGIN
11   INT _i
12   RECORD (SD._System_Proces) _rec
13
14   FOR _i = 1 TO 10 DO_LOOP
15     REDIM _rec[2*_i]
16     DELAY 500[ms]
17     CALL [E.ServerWithQueue] Message ON SELF.EVH
18   END_LOOP
19
20 END
21

```

Skript E. ServerWithQueue:

```

8
9  RPC PROCEDURE Message
10  DELAY 1[s]
11  END Message

```

Popis stpcov:

Line	Riadok, na ktorom sa akcia nachádza.
Action	Identifikácia typu akcie.
Counter	Počet vykonaní danej akcie (resetuje voba <i>Reset counters</i> ).
Counter passive	Počet pasívnych akání. Táto hodnota sa zvýši o 1 pri každom pasívnom akání akcie na vykonanie innosti, ktorú vyvolala. Poítadlo môže by aj väčšie ako Counter. Na našom príklade sú to akcie DELAY a RPC CALL SYNC (resetuje voba <i>Reset counters</i> ).



Duration	Sumárny as, ktorý akcia strávila aktívnym vykonávaním (resetuje voba Reset counters).
DurationPassive	Sumárny as, ktorý akcia strávila pasívnym vykonávaním na vykonanie požadovanej inosti (resetuje voba Reset counters).
maxDuration	Maximálny as, ktorý akcia strávila aktívnym vykonávaním (resetuje voba Reset counters).
maxDurationPassive	Maximálny as, ktorý akcia strávila pasívnym vykonávaním na vykonanie požadovanej inosti (resetuje voba Reset counters).
actionInfo	Variabilná informácia závislá od typu akcie. Aktuálne poskytujú túto informáciu len dve akcie: <ul style="list-style-type: none"> <li>• REDIM - zobrazuje sa požadovaný rozmer pre 10 posledných vykonaní.</li> <li>• VAR - deklarácia lokálnej premennej. Zobrazuje sa meno lokálnej premennej a aktuálna veľkosť potrebnej pamäte (v prípade rekurzie a lokálnej premennej je to spotreba pamäte pre všetky jej inštancie).</li> </ul>

## FIOs - zoznam otvorených súborov

Dvojklik myšou na súbor zobrazí riadok jeho vzniku (otvorenia).

The screenshot shows the 'ESL Diagnostic Pack - Instance' window. On the left is a tree view of system components. Under 'E.VE - 1260', there are sub-items: CNTs [ 8 ], ACTIONS [ 180 ], FIOs [ 0 ], DbConnects [ 0 ], Dbs [ 0 ], DbTrans [ 1 ], and UNITS. Under 'UNITS', there are two 'E.Unit\_server' instances. The first instance, 'E.Unit\_server - [u] 1280', has sub-items: CNTs [ 0 ], ACTIONS [ 6 ], FIOs [ 1 ], DbConnects [ 0 ], Dbs [ 0 ], and DbTrans [ 1 ]. The 'FIOs [ 1 ]' item is selected. On the right, a table displays the details of the selected FIO:

id	File Name	Encoding
1	c:\readme.txt	WINDOWS_1250

Popis stpcov:

Id	Jednoznaný identifikátor súboru. Hodnota je zhodná s hodnotou, ktorú vráti príslušná %FIO_* akcia.
File Name	Meno súboru.
Encoding	Kódovanie súboru.

## DbConnects - zoznam databázových pripojení, ktoré vznikli akciami DB\_CONNECT, PG\_CONNECT a SQL\_CONNECT

Dvojklik myšou na pripojenie zobrazí riadok jeho vzniku (otvorenia).

handle	parentDB_TRANS	connectString	outDataSize	nr out	inDataSize	nr in	connectType	dbObject	structTypId	bSqlPrepared	sqlPrepareStmnt
1005	DEFAULT		0	0	0	0	PG_CONN...	DB.ObjList	SD.ObjList	FALSE	
1006	DEFAULT		184	1	1304	1	DB_CONN...	DB.ObjList	SD.ObjList	FALSE	
1008	DEFAULT		0	0	0	0	SQL_CON...	DB.ObjList	(0)	TRUE	SELECT NAM...
1011	head32_appl.SysCfg; id = 1010		0	0	0	0	PG_CONN...	DB.ObjList	SD.ObjList	FALSE	
1012	head32_appl.SysCfg; id = 1010		0	0	0	0	DB_CONN...	DB.ObjList	SD.ObjList	FALSE	
1013	head32_appl.SysCfg; id = 1010		0	0	0	0	SQL_CON...	DB.ObjList	(0)	TRUE	SELECT NAM...
1015	DEFAULT		12 093	3	11 860	1	DB_CONN...	#ObjNotFound#( 302)	SD.TSTT...	FALSE	

Popis stpcov:

Handle	Jednoznanný identifikátor pripojenia. Hodnota je zhodná s hodnotou, ktorú vráti príslušná akcia.
parentDB_TRANS	Hodnota DEFAULT, ak je pripojenie na databázu realizované prostredníctvom tzv. <a href="#">Automatického pripojenia</a> . Alebo meno objektu typu <i>Database</i> , ktoré bolo použité pre nadviazanie databázovej transakcie prostredníctvom akcie DB_TRANS_OPEN.
connectString	Hodnota platná pri nadviazaní spojenia prostredníctvom akcie SQL_CONNECT s connectStringom.
outDataSize, inDataSize	Množstvo dát, ktoré boli v rámci daného pripojenia odoslané alebo prijaté.
nr out, nr in	Počet výstupných alebo vstupných operácií.
connectType	V závislosti od spôsobu vytvorenia spojenia hodnota PG_CONNECT, DB_CONNECT alebo SQL_CONNECT.
dbObject	Meno objektu typu <i>Tabuľka</i> , ktoré bolo použité pri vytváraní spojenia (ak je k dispozícii len HOBJ objektu zobrazí sa nasledovne: #ObjNotFound#(302), pričom HOBJ=302).
structTypId	Meno definície štruktúry priradené príslušnému objektu typu <i>Tabuľka</i> .
bSqlPrepared	Príznak, i je na danom pripojení aktívny SQL_PREPARE.
sqlPrepareStmnt	Znenie SQL príkazu.

## DbS - zoznam databázových objektov, ktoré boli skriptom ítané alebo bolo do nich zapisované

Pohľad sumarizuje množstvo prenášaných dát vzhľadom na objekty typu *Tabuľka* bez ohľadu na spôsob alebo pripojenie, na ktorom k prenosu došlo.

Table	outDataSize	nr out	inDataSize	nr in
#ObjNotFound#( 302)	24 186	6	23 720	2
DB.ObjList	184	1	1 304	1

Popis stpcov:

Table	Meno objektu typu <i>Tabuľka</i> (ak je k dispozícii len HOBJ objektu, zobrazí sa nasledovne: #ObjNotFound#(302), pričom HOBJ=302).
outDataSize, inDataSize	Množstvo dát, ktoré boli odoslané alebo prijaté.
nr out, nr in	Počet výstupných alebo vstupných operácií.

## DbTrans - zoznam databázových transakcií otvorených akciou DB\_TRANS\_OPEN

Dvoklik myšou na pripojenie zobrazí riadok jeho vzniku (otvorenia).

handle	dbObject	subConnectsNr	outDataSize	nr out	inDataSize	nr in
DEFALUT	(0)	4	12 277	4	13 164	2
1 010	head32_appl.SysCfg	3	12 093	3	11 860	1

Popis stpcov:

Handle	Jednoznany identifikator pripojenia. Hodnota je zhodna s hodnotou, ktoru vrati prislusna akcia DB_TRANS_OPEN.
dbObject	Meno objektu typu <i>Databaza</i> , vzhadom na ktoru bola transakcia otvarana.
subConnectsNr	Poet pripojeni typu DB_CONNECT, PG_CONNECT, SQL_CONNECT nadviazanych v ramci transakcie.
outDataSize, inDataSize	Mnozstvo dat, ktoré boli v ramci daného pripojenia odoslané alebo prijaté.
nr out, nr in	Poet výstupných alebo vstupných operácií.

## UNITs - zoznam inštancií ESL Unitov

Zoznam inštancií eventov typu UNIT poskytuje podobné informácie, aké sú k dispozícii pri inštancii eventu.

idInstance	nrCNT	nrDBConnects	nrDBTransactions
1 280	0	0	0
1 292	0	0	0

**i** Súvisiace stránky:

[Ponuka Objektů](#)