

Rozšírenia ESL pre HIS Server

ESL zdrojový kód objektov typu [Schéma](#) alebo [Event](#) (v závislosti od ich konfigurácie) pozostáva z dvoch astí – as klienta (Local) a as servera (Remote). Z pohadu konfigurácie tieto dve asti vystupujú ako neoddeliteľný celok.

Identifikátory oznaujúce lokálne premenné deklarované v jednej asti ESL skriptu nie sú dostupné v druhej asti ESL skriptu. V prípade objektu typu *Schéma* sú premenné deklarované na úrovni schémy v prostredí grafického editora viditeľné v oboch astiach ESL skriptu.

Identifikátory oznaujúce procedúry nie sú automaticky viditeľné v druhej asti ESL skriptu. Procedúry oznaené ako RPC predstavujú spoločné rozhranie oboch ESL skriptov, preto deklarácia rovnakej RPC procedúry v oboch skriptoch je považovaná za chybu.

Vzájomné [volanie RPC procedúr](#) (medzi ESL skriptami, ktoré sú súčasou konfigurácie jedného objektu) je možné nasledujúcim zápisom:

```
CALL [] RPCProcedura.....
```

Syntaktická konštrukcia [] zjednodušuje adresáciu (nie je potrebné definovať volaný objekt). Ak je *RPCProcedura* v rovnakom skripte, interne bude použité lokálne volanie (bez vstupnej fronty).

Obsluhu všetkých udalostí (okrem definovaných výnimiek) je možné definovať v oboch skriptoch. Pri vzniku príslušnej udalosti systém zabezpečí volanie oboch obslúh. Výnimky sú z pohadu procesu [D2000 HI](#) synchronne udalosti, ktoré oakávajú od ESL skriptu reakciu v podobe návratovej hodnoty (IN OUT parametra). Tieto udalosti je možné obslúžiť len v jednom ESL skripte.

Zoznam synchronných udalostí:

- [OnClose](#)
- [OnDynamicGraph](#)
- [OnItemValidate](#)
- [OnGraphValueToolTipText](#)
- [OnBrowserClick](#)
- [OnFetchDone](#)



Súvisiace stránky:

[D2000 HIS Server](#)
[D2000 SES](#)