

D2000 OBJApi

Rozhranie **D2000 ObjAPI** implementuje prístup k systému D2000. S využitím rozhrania **D2000 ObjAPI** je možné vytvoriť klient proces systému D2000.

Rozhranie **D2000 ObjAPI** je tvorené modulom **OBJAPI.DLL** a hlavičkovými súbormi **OBJAPI.H** a **STRUCT.H**. *OBJAPI.DLL* (nachádza sa v podadresári **\Bin** [programového adresára](#) v prípade 32-bitovej verzie a v podadresári **\Bin64** v prípade 64-bitovej verzie) je dynamicky linkovaná knižnica so *Stdcall* volacou konvenciou. Hlavičkový súbor *OBJAPI.H* deklaruje prototypy funkcií ObjAPI a hlavičkový súbor *STRUCT.H* používané údajové štruktúry (súbory sa nachádzajú v adresári **D2000_EXE\utils\objapi** [programového adresára systému D2000](#)). Hlavičkové súbory sú dostupné vo verzii pre jazyk C/C++ (overené a testované vo vývojových prostrediach Microsoft Visual Studio 2005, Microsoft Visual Studio 2008 a Microsoft Visual Studio 2010).

Rozhranie **D2000 ObjAPI** na jednej strane implementuje komunikáciu s jadrom systému D2000 a na druhej strane exportuje množinu funkcií potrebných pri návrhu užívateľského klient procesu.



Súvisiace stránky:

[Procesy systému](#)