

HI_GetOwnerInstance

Funkcia %HI_GetOwnerInstance

Funkcia

Funkcia **%HI_GetOwnerInstance** vráti inštanciu schémy, do ktorej je aktuálna schéma vložená ako podschéma.

Deklarácia

```
INT %HI_GetOwnerInstance(  
    [BOOL in bPhysical := True]  
)
```

Parametre

bPhysical	Ak je hodnota parametra True , funkcia vráti číslo inštancie schémy, do ktorej je aktuálna schéma vložená. Ak je hodnota parametra False , funkcia vráti požadované číslo inštancie schémy, do ktorej je aktuálna schéma vložená.
------------------	--

Popis

Ak schéma nie je otvorená ako podschéma, návratová hodnota funkcie je 0.

Príklad

```
ENTRY btn_OnClick  
_ownerHBJ := %HI_GetOwnerHBJ()  
_ownerInstance := %HI_GetOwnerInstance()  
CALL [(_ownerHBJ)] Entry(_i) SYNC ON _FROM_HIP INSTANCE _ownerInstance  
_i := _i + 1  
END btn_OnClick
```

V príklade je volaná RPC procedúra *Entry* schémy, ktorá obsahuje aktuálnu schému ako podschému.

Poznámka 1

Pozri funkciu [%HI_GetOwnerHBJ](#).

Poznámka 2

Táto funkcia je dostupná aj v [%HIX_verzii](#). Týmto vzniká možnosť zistiť inštanciu aj iných schém ako aktuálnej podschémy. HIX funkcia funguje len ak schéma, adresovaná cez [hobj, instancelid], má ESL skript.



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)