

Výkonné funkcie

D2000 OBJApi - Výkonné funkcie

Výkonné (a takisto aj pomocné) funkcie rozhrania [D2000 ObjApi](#) môžeme rozdeliť na dve kategórie, **synchronne** a **asynchronne**.

Synchronne funkcie rozhrania [D2000 ObjApi](#) fungujú podľa jednotnej schémy. V prvej fáze generujú požiadavku a pošlú ju jadrú systému D2000 na spracovanie. V druhej fáze synchronne čakajú na odpoveď od jadra s definovanou maximálnou dobou čakania. Táto doba je daná bu explicitne (funkcie *GetArchivData*, *GetLogData*, *ListOfObjects*) alebo implicitne, kedy je táto doba rovná dobe zadanej pri inicializácii rozhrania parametrom *timeout* funkcie *Connect Kernel*. Takýto prístup vyžaduje aby všetky synchronne funkcie boli navzájom vylúčené, synchronizované. Z toho vyplýva, že ak používame volania synchronných funkcií rozhrania [D2000 ObjApi](#) z viacerých threadov, sú tieto volania interne v rozhraní serializované použitím "Mutex" semafora.

Zoznam funkcií:

- [ListOfObjects](#)
- [OpenObject](#)
- [CloseObject](#)
- [GetObjectValue](#)
- [GetArchivData](#)
- [GetLogData](#)
- [GetObjectId](#)
- [Command](#) - funkcia je **synchronna** alebo **asynchronna** podľa jej parametrov.

Asynchronne funkcie nemajú druhú fázu, neakajú na odpoveď od jadra systému D2000. Preto nie sú navzájom vylúčené a neplatia pre ne obmedzenia synchronných funkcií. Môžu byť napríklad volané aj z obslužných procedúr asynchronných správ.

Zoznam funkcií:

- [SetNewValue](#)
- [SetRowNewValue](#)
- [SetItemNewValue](#)