


Schéma/Komponent


Zobrazova Schéma/Komponent

Zobrazova schéma umožňuje umiestni do schémy vnorenú schému/komponent. Komponent je schéma, ktorá je zaradená do komponentových skupín. Vyznačuje sa používaním externých lokálnych premenných a pohadom ako na komponent vytváraný výberom zo zoznamu komponentov.

Vytvorenie zobrazovaa Schéma

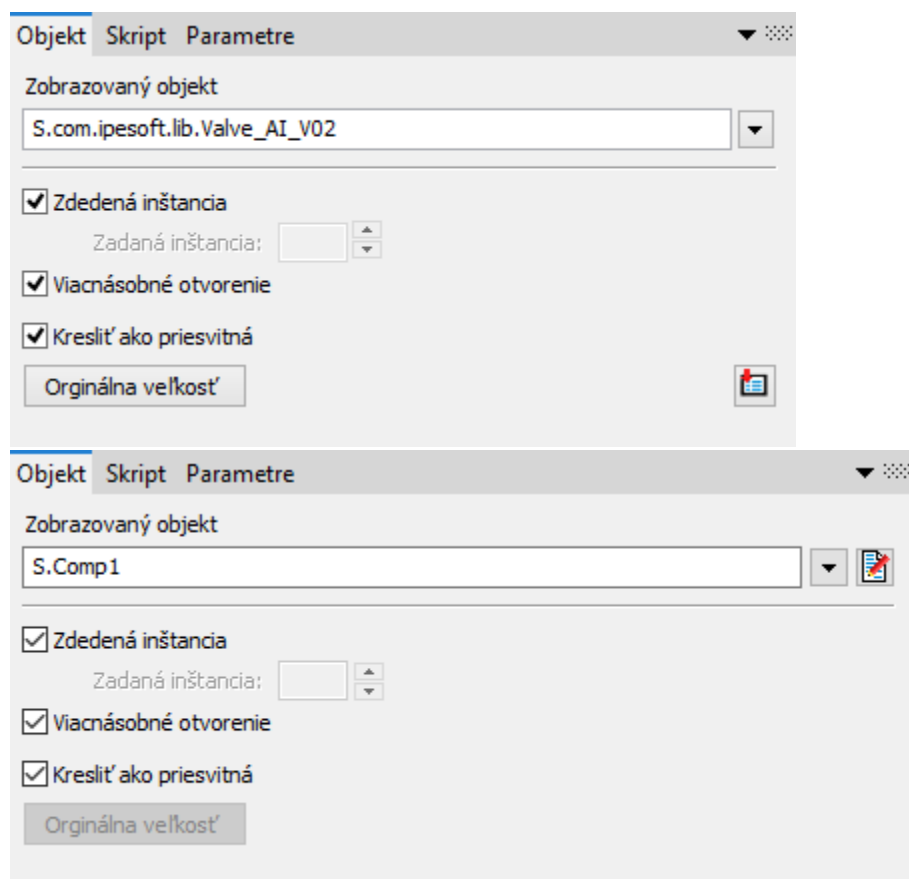
1. V nástrojovej lište **Kreslenie** stlačte tlačidlo **Schéma** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh zobrazovaa a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly roh zobrazovaa a kliknite myšou.
4. Vyberte schému zo zoznamu schémv záložke objekt

Vytvorenie zobrazovaa Komponent D2000 V12.1N

1. V nástrojovej lište **Kreslenie** stlačte tlačidlo **Komponent** .
2. Vyberte komponent z okna výberu komponentov.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov zobrazovaa Schéma prebieha v [paletke Pripojenie objektu](#) prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

Objekt



Objekt Skript Parametre

Zobrazovaný objekt


S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V02

Zdedená inštancia

Zadaná inštancia:

Viacnásobné otvorenie

Kresliť ako priesvitná

Originálna veľkosť 

Objekt Skript Parametre

Zobrazovaný objekt

S.Comp1

Zdedená inštancia

Zadaná inštancia:

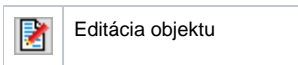
Viacnásobné otvorenie

Kresliť ako priesvitná

Originálna veľkosť

Zobrazovaný objekt

Výber objektu typu *Schéma*, ktorý sa má v zobrazovai zobrazova.



Zdedená inštancia

Ak je parameter zaškrtnutý, bude ma schéma, otvorená v zobrazovai (subschéma), číslo inštancie zhodné s materskou schémou (schéma obsahujúca tento zobrazova). V prípade, že je táto voba neaktívna, číslo inštancie je možné zadať priamo v políku **Zadaná inštancia**.

Zadaná inštancia

Priame definovanie čísla inštancie schémy otvorenej v zobrazovai.

Viacnásobné otvorenie

Parameter umožní súčasné otvorenie podschémy s rovnakým číslom inštancie v rôznych materských schémach.

Kreslí ako priesvitná

Ak je parameter zaškrtnutý, bude podklad zobrazovanej schémy priesvitný

Skript

Referenčná premenná

Služi na pomenovanie zobrazovaa pre použitie v skripte formou referenčnej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát (**metadáta**) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlačidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalos

Výber **udalosti** pre zobrazova. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnClick](#)
- [OnMouseDown](#)
- [OnMouseEnter](#)
- [OnMouseLeave](#)
- [OnUserInput](#)

Obsluha udalosti

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.



Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Zobrazova **Schéma** neumožňuje obsluhu udalostí (OnClick, at.) ako v HI.
Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastností objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Skript materskej schémy môže vola RPC procedúry subschémy za predpokladu, že na zobrazova typu *Schéma* bola pripojená referenčná lokálna premenná v záložke **Skript**. Syntax takéhoto volania je potom napr.:

```
CALL [_RefVarID] ProcName
```

Zo skriptu materskej schémy je možné vymeni schému, ktorá je pripojená v zobrazovai pomocou akcie **%HI_SetConnectedObj**. Podobne je možné vymeni aj objekty pripojené v zobrazovai [Graf](#).

Parametre

V záložke sa v hornej asti konfiguruje naviazanie vybranej externej premennej z tabuky pripojenej schémy. Ak je vybraných parametrov viac, dá sa zmeniť iba ich číslo riadku.

Objekt Skript **Parametre**

L U.Re3

Riadok: L

Stĺpec:

Text:

Externá pr...	Typ hodnoty	Pripojená hodnota	Odkaz na objekt
_a_value	INT	U.Re3	
_A_Value2	INT	SV.AA[2]^obj(1)	Min
_b_value	INT	U.Sec	
_B_Value2	INT	"5"	
_rec	STRUCT	SV.AA[1]	
_Value	BOOL	U.Bool	

L	Tlačidlo na výber lokálnej premennej, ktorej hodnotu bude progress bar zobrazova.
	Meno naviazanej premennej
▼	Tlačidlo na výber objektu
	Editácia objektu
<i>Riadek</i>	Riadok naviazanej premennej
<i>Stĺpec</i>	Stĺpec naviazanej premennej
<i>Text</i>	Ak nie je pripojený objekt, externá premenná bude inicializovaná zadanou konštantou
	Kopírovanie parametrov objektu
	Vloženie parametrov objektu - použijú sa tie, ktoré majú zhodné meno externej premennej

Tabuľka:

Externá premenná	Meno externej premennej
Typ hodnoty	Typ hodnoty externej premennej
Pripojená hodnota	Pripojený objekt alebo hodnota
Odkaz na objekt	V prípade ke je pripojený objekt štrukturovaná premenná, ktorej bunka sa odkazuje na iný objekt. Zobrazí sa tu meno príslušného objektu.

Poznámka:

Subschéma má všetky vlastnosti klasickej samostatnej schémy okrem dvoch výnimiek:

1. Subschéma nesmie obsahovať typ Report.
2. Pri zatváraní subschémy nie je volaná jej udalosť **OnClose**. Volaná je len udalosť *OnClose* materskej schémy.

i Súvisiace stránky:

- [Zobrazovacia](#)
- [Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)
- [Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)

