

Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy

Funkcie pracujú vždy so schémou, v rámci ktorej je implementovaný skript. Meno každej funkcie zaína reazcom **%HI_...** .

%HIX_ funkcie

Pre niektoré funkcie %HI_ existujú tzv. **%HIX_** funkcie. Tie umožňujú presmerova spracovanie funkcie v kontexte inej schémy, než v akom prebehlo jej volanie (prostredníctvom prvých dvoch parametrov).

Napríklad k funkcii *%HI_ClosePicture()* existuje *%HIX_ClosePicture (IN HBJ _picHBJ, IN INT _KInstance)*. V prvom prípade je jej efekt taký, že zatvorí schému, v rámci ktorej bola volaná. V druhom prípade zatvorí schému, ktorá je urená HOBJ (interný identifikátor objektu) a inšinciou. Význam HOBJ a inštancie je rovnaký ako v prípade **RPC CALL** (parametre *objIdent* a *instanceExpr*).

Schéma, ktorá je riadená "z boku", musí ma implementovaný ESL skript (musí to by [Aktívna schéma](#)).

Rozdelenie funkcií:

- [Funkcie ovplyvujúce správanie schémy](#)
- [Funkcie pre prácu so štruktúrami](#)
- [Funkcie pre prácu s popup menu](#)
- [Funkcie pre prácu s HI menu](#)
- [Funkcie pre prácu so zobrazovacími typmi Graf alebo Schéma](#)
- [Funkcie pre prácu s vrstvami Schém](#)
- [Funkcie pre prácu s históriou Schém](#)
- [Ostatné funkcie](#)

Zoznam implementovaných funkcií pre prácu so schémou

Funkcie ovplyvujúce správanie schémy:

- [%HI_CenterPicture](#)
- [%HI_ClosePicture, %HIX_ClosePicture](#)
- [%HI_EnableControls, %HIX_EnableControls](#)
- [%HI_EnableInOutVariables, %HIX_EnableInOutVariables](#)
- [%HI_EnablePicture, %HIX_EnablePicture](#)
- [%HI_GetBackColor](#)
- [%HI_GetBackColor2](#)
- [%HI_GetHistoryTime, %HIX_GetHistoryTime](#)
- [%HI_GetOwnerHBJ, %HIX_GetOwnerHBJ](#)
- [%HI_GetOwnerInstance, %HIX_GetOwnerInstance](#)
- [%HI_GetPaintEffects](#)
- [%HI_GetPictureConfigHeight, %HIX_GetPictureConfigHeight](#)
- [%HI_GetPictureConfigWidth, %HIX_GetPictureConfigWidth](#)
- [%HI_GetPictureScrollX, %HIX_GetPictureScrollX](#)
- [%HI_GetPictureScrollY, %HIX_GetPictureScrollY](#)
- [%HI_GetPictureScrollMaxX, %HIX_GetPictureScrollMaxX](#)
- [%HI_GetPictureScrollMaxY, %HIX_GetPictureScrollMaxY](#)
- [%HI_GetPicturePosX, %HIX_GetPicturePosX](#)
- [%HI_GetPicturePosY, %HIX_GetPicturePosY](#)
- [%HI_GetPictureSize, %HIX_GetPictureSize](#)
- [%HI_GetPictureWindowState](#)
- [%HI_GetPixelRGB](#)
- [%HI_GetSelfInstanceId](#)
- [%HI_HistoryEnd](#)
- [%HI_HistoryStart](#)
- [%HI_LockUpdate, %HIX_LockUpdate \(without _refld\)](#)
- [%HI_PicturePopUpMenuEnable, %HIX_PicturePopUpMenuEnable](#)
- [%HI_PrintWindow](#)
- [%HI_SetBackColor](#)
- [%HI_SetBackColor2](#)
- [%HI_SetCursorWait, %HIX_SetCursorWait](#)
- [%HI_SetDynamGraph](#)
- [%HI_SetHistoryTime](#)
- [%HI_SetLayoutManagement](#)
- [%HI_SetLocVarStText](#)
- [%HI_SetMinPictureSize, %HIX_SetMinPictureSize](#)
- [%HI_SetPaintEffects](#)
- [%HI_SetPictureBorderColor](#)
- [%HI_SetPictureDefaultButton](#)
- [%HI_SetPictureEscapeButton](#)
- [%HI_SetPictureHelp, %HIX_SetPictureHelp](#)
- [%HI_SetPicturePos, %HIX_SetPicturePos](#)
- [%HI_SetPictureScroll, %HIX_SetPictureScroll](#)

- %HI_SetPictureSize, %HIX_SetPictureSize
- %HI_SetPictureTitle, %HIX_SetPictureTitle
- %HI_SetPictureWindowState
- %HI_TimerEnable, %HIX_TimerEnable
- %HI_VisiblePicture, %HIX_VisiblePicture

Funkcie pre prácu so štruktúrami, ktorých hodnota je do schémy distribuovaná len iastone (*optimalizácia prostredníctvom [indexovej lokálnej premennej](#)*). iastoná distribúcia hodnôt umožňuje obmedzi množinu aktualizovaných riadkov (hodnôt na tých riadkoch) štruktúrovanej premennej a tým v uritých prípadoch významne zníži rozsah nových hodnôt (rozposielaných na zmenovom princípe).

- %HI_CloseRow
- %HI_From_Clipboard
- %HI_Get_Clipboard_Cols
- %HI_Get_Clipboard_Rows
- %HI_ChangeRow
- %HI_OpenRow
- %HI_To_Clipboard
- %HI_Value_To_Clipboard

Funkcie pre prácu s popup menu:

- %HI_PopUpMenu_AddItem
- %HI_PopUpMenu_Create
- %HI_PopUpMenu_Show

Funkcie pre prácu s HI menu:

- %HI_Menu_AddItem
- %HI_Menu_AddObject
- %HI_Menu_ApplyChanges
- %HI_Menu_Create
- %HI_Menu_Delete
- %HI_Menu_DeleteItem
- %HI_Menu_DeleteObject
- %HI_Menu_EnableItem

Funkcie pre prácu so zobrazovacími typmi [Graf](#) alebo [Schéma](#):

- %HI_MouseWheelZoom, %HIX_MouseWheelZoom
- %HI_PrintGO
- %HI_SetEnableGraphButtons
- %HI_SetModeCtrl, %HIX_SetModeCtrl
- %HI_SetModeMove, %HIX_SetModeMove
- %HI_SetModeZoom, %HIX_SetModeZoom
- %HI_SetVisibleGraphControls
- %HI_ZoomOut

Funkcie pre prácu s vrstvami [Schém](#):

- %HI_GetCurrLayer, %HIX_GetCurrLayer
- %HI_GetCurrZoomX, %HIX_GetCurrZoomX
- %HI_GetCurrZoomY, %HIX_GetCurrZoomY
- %HI_LayersParams, %HIX_LayersParams
- %HI_SetCurrLayer, %HIX_SetCurrLayer
- %HI_SetCurrLayerIgnoreZoom, %HIX_SetCurrLayerIgnoreZoom
- %HI_SetZoom, %HIX_SetZoom

Funkcie pre prácu s históriou [Schém](#):

- %HI_HistoryStart, %HIX_HistoryStart
- %HI_HistoryEnd, %HIX_HistoryEnd
- %HI_GetHistoryTime, %HIX_GetHistoryTime
- %HI_SetHistoryTime, %HIX_SetHistoryTime

Ostatné funkcie:

- %HI_Beep
- %HI_CaptureToFile, %HIX_CaptureToFile
- %HI_CopySysColorPage
- %HI_DisableHIHotKeys
- %HI_EnableHI
- %HI_FileDialog
- %HI_GetConnectToKernelStatus
- %HI_GetHIHwnd
- %HI_GetHiSizeX
- %HI_GetHiSizeY
- %HI_GetMonitorSizeX
- %HI_GetMonitorSizeY
- %HI_GetPalRGB
- %HI_GetUserObjName
- %HI_GetUserRFID
- %HI_LNG_GetCurrLngIdx
- %HI_LNG_Translate
- %HI_LogOut
- %HI_MAPI_SendMail
- %HI_NavHistoryGetInitialState
- %HI_NavHistoryPushState
- %HI_NavHistoryReplaceState
- %HI_OpenDynamGraph
- %HI_OpenLogDBByMask
- %HI_OpenLogDBForObject
- %HI_RegKeyHandler
- %HI_RemapBMP, %HIX_RemapBMP
- %HI_RemapColorPal
- %HI_SelectDir
- %HI_SelectTimeDialog
- %HI_SetTitleHI
- %HI_ShowHelp
- %HI_To_String
- %HI_UnRegKeyHandler

Všetky funkcie sú spracovávané v rámci schémy, v ktorej sú volané. Napríklad volanie *%HI_ClosePicture()* zatvorí schému, v rámci ktorej bolo volanie vykonané.



Súvisiace stránky:

[Aktívna schéma - funkcie](#)