

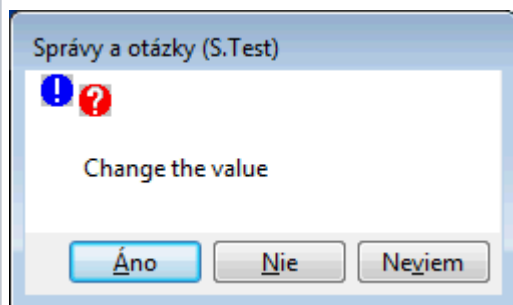
# QUERY

## Akcia QUERY

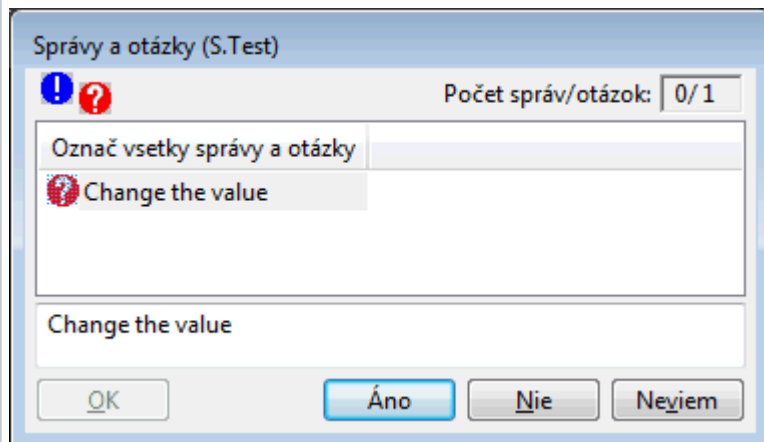
Funkcia	Otázka pre operátora do procesu <a href="#">D2000 HI</a> .																
Deklarácia	<pre>identInt := QUERY strExpression [SINGLE] TIMEOUT number</pre>																
	alebo																
	<pre>identInt := QUERY strExpression [SINGLE] ON procIdent TIMEOUT number</pre>																
Parametre	<table><tr><td>identInt</td><td>in</td><td>Identifikátor typu <i>Int</i> - uloženie odpovede.</td></tr><tr><td>strExpression</td><td>in</td><td>Výraz typu <i>String</i> - text otázky.</td></tr><tr><td>procIdent</td><td>in</td><td>Identifikátor objektu typu <a href="#">Proces (D2000 HI)</a>.</td></tr><tr><td><b>TIMEOUT</b> number</td><td>in</td><td>Maximálny čas čakania na odpoveď [s].</td></tr><tr><td><b>SINGLE</b></td><td></td><td>Umožní zobrazenie jedného dotazu vo forme dialógového okna, nie ako zoznam. Viaceré dotazy sú stále zobrazované prostredníctvom zoznamu.</td></tr></table>		identInt	in	Identifikátor typu <i>Int</i> - uloženie odpovede.	strExpression	in	Výraz typu <i>String</i> - text otázky.	procIdent	in	Identifikátor objektu typu <a href="#">Proces (D2000 HI)</a> .	<b>TIMEOUT</b> number	in	Maximálny čas čakania na odpoveď [s].	<b>SINGLE</b>		Umožní zobrazenie jedného dotazu vo forme dialógového okna, nie ako zoznam. Viaceré dotazy sú stále zobrazované prostredníctvom zoznamu.
identInt	in	Identifikátor typu <i>Int</i> - uloženie odpovede.															
strExpression	in	Výraz typu <i>String</i> - text otázky.															
procIdent	in	Identifikátor objektu typu <a href="#">Proces (D2000 HI)</a> .															
<b>TIMEOUT</b> number	in	Maximálny čas čakania na odpoveď [s].															
<b>SINGLE</b>		Umožní zobrazenie jedného dotazu vo forme dialógového okna, nie ako zoznam. Viaceré dotazy sú stále zobrazované prostredníctvom zoznamu.															
Popis	<p>Akcia zobrazí textovú správu definovanú v parametri <i>strExpression</i> na ploche definovaného procesu <b>D2000 HI</b> ako otázku, na ktorú operátor môže reagovať (stlačením tlačidla) tromi spôsobmi. Podľa spôsobu odpovede bude do identifikátora <i>identInt</i> priradená jedna z nasledujúcich <a href="#">hodnôt</a>:</p> <table><tr><th>Spôsob odpovede</th><th>Hodnota priradená do identifikátora <i>identInt</i></th><th>Význam</th></tr><tr><td>Áno</td><td>_Q_YES</td><td>Súhlas</td></tr><tr><td>Nie</td><td>_Q_NO</td><td>Odmietnutie</td></tr><tr><td>Neviem</td><td>_Q_DONTKNOW</td><td>Rozhodnutie sa vedome ponecháva na skript.</td></tr><tr><td>Prekroenie časového limitu</td><td>_Q_TIMEOUT</td><td>Rozhodnutie sa ponecháva na skript, otázka nebola zodpovedaná.</td></tr></table>		Spôsob odpovede	Hodnota priradená do identifikátora <i>identInt</i>	Význam	Áno	_Q_YES	Súhlas	Nie	_Q_NO	Odmietnutie	Neviem	_Q_DONTKNOW	Rozhodnutie sa vedome ponecháva na skript.	Prekroenie časového limitu	_Q_TIMEOUT	Rozhodnutie sa ponecháva na skript, otázka nebola zodpovedaná.
Spôsob odpovede	Hodnota priradená do identifikátora <i>identInt</i>	Význam															
Áno	_Q_YES	Súhlas															
Nie	_Q_NO	Odmietnutie															
Neviem	_Q_DONTKNOW	Rozhodnutie sa vedome ponecháva na skript.															
Prekroenie časového limitu	_Q_TIMEOUT	Rozhodnutie sa ponecháva na skript, otázka nebola zodpovedaná.															

Príklad

Príklad otázky, ak je v príkaze použité kúové slovo "SINGLE".



Príklad otázky, ak nie je zadaný parameter "SINGLE".



Oznaené otázky je možné vloži do schránky (CTRL+C).



Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)