

# GETARCHVAL

## Akcia GETARCHVAL

### Funkcia

íťanie hodnoty archívneho objektu v danom ase.

### Deklarácia

```
GETARCHVAL valueIdent_Real, archIdent, timeExpression_TmA [STATUS  
[isDataIdent_Bool], [archFlagsIdent_Int], [archivInstance_Int]]
```

### Parametre

valueIdent _Real	o ut	Odkaz na jednu archívnu hodnotu, odkaz na objekt alebo odkaz na položku objektu typu Štruktúr ovaná premenná (poznámka: hodnoty objektu alebo položky sa musia archivova).
archIdent	in	Odkaz na jednu archívnu hodnotu, odkaz na objekt alebo odkaz na položku objektu typu Štruktúr ovaná premenná.
timeExpres sion_TmA	in	Výraz typu Absolútny as.
isDataIdent _Bool	o ut	Identifikátor typu Bool - príznak úspešnosti íťania z archívu, nepovinný parameter.
archFlagsIdent _Int	o ut	Identifikátor typu Int - archívne príznaky, nepovinný parameter.
archivInsta nce _Int	in	Nepovinný identifikátor typu Int - identifikácia inštancia archívu. Ak nie je uvedený, nahradí sa hodnotou 0.

### Popis

Akcia preíta hodnotu z archívu pre daný as. Výsledok íťania (hodnotu) zapíše do premennej *valueIdent\_Real*. Preitaná hodnota zodpovedá íťaniu asového intervalu, ktorý má as zaiatku a konca rovnaký a asový krok je 0.

Ak parameter *archIdent* obsahuje odkaz na objekt typu Archivovaná hodnota, inos akcie je popísaná výšie. Ak obsahuje odkaz na objekt, ktorý nie je archívny alebo položku štruktúrovanej premennej, ktorá nie je typu Objekt, systém sa snaží nájs archívny objekt (objekt typu Archivovaná hodnota), ktorý danú hodnotu archivuje.

Ak je parameter *archIdent* odkaz na položku štruktúrovanej premennej typu Objekt, tátó ukazuje na urítý objekt v systéme. Ak je tento objekt archívny, dátá budú naítané z neho. Ak nie je, systém sa snaží nájs archívny objekt, ktorý danú hodnotu archivuje.

Ak je uvedený identifikátor *isDataIdent\_Bool*, zapíše do neho hodnotu:

- True - ak sú dátá preítané,
- False - ak dátá nie sú.

Ak identifikátor *isDataIdent\_Bool* nie je použitý a ak nie sú dátá, akcia nemodifikuje hodnotu identifikátora *valueIdent\_Real*.

Ak je uvedený identifikátor *archFlagsIdent\_Int*, sú do neho zapísané archívne príznaky pre preítanú hodnotu (archívny príznak vzniká sútom nasledujúcich konštánt):

- 1 (ArcStart) - hodnota zapísaná do archívnej databázy v okamihu štartu procesu D2000 Archiv.
- 2 (ArcStop) - hodnota zapísaná do archívnej databázy v okamihu zastavenia procesu D2000 Archiv
- 4 (ArcBlock) - hodnota zapísaná do archívnej databázy v okamihu blokovania archivácie (prostredníctvom podmienky prerušenia archivácie)
- 8 (ArcUnBlock) - hodnota zapísaná do archívnej databázy v okamihu odblokovania archivácie (prostredníctvom podmienky štartu archivácie)
- 16 (ArcDeleted) - užívateom zrušená hodnota z archívnej databázy. Zmazanú hodnotu akcia ignoruje (ako keby v archíve nebola)
- 32 (ArcUserModify) - užívateom modifikovaná hodnota v archívnej databáze
- 64 (ArcOldVal) - stará hodnota vyítaná z komunikanej stanice
- 128 (ArcProcessModify) - hodnota modifikovaná procesom (nie užívateom: skript ESL, D2000 VBApi, ...)
- 256 (ArcLoadData) - zastarané: hodnota bola získaná z OS/2 databázy SQL Gupta On-line importom archívnej databázy
- 512 (ArcMonoTime) - hodnota je uložená s monotoným asom
- 1024 (ArcK) - hodnota periodického archívu vygenerovaná pri ítaní ako kópia predchádzajúcej

Na testovanie archívnych príznakov slúži logický súín (&), ktorý je možné aplikova i na celoíselne operandy. Ak napríklad platí podmienka *aflags & 4 = 4*, potom hodnota preítaná z archívnej databázy prostredníctvom akcie GETARCHVAL má príznak ArcBlock (blokovanie archivácie).

Hodnota parametra *archiv\Instance\\_Int* udáva inštanciu archívu, ktorá realizuje požiadavku. Ak nie je uvedený (alebo má hodnotu 0) požiadavku realizuje aktívna inštancia archívu.

#### Poznámka

- Ak nie je spustený príslušný proces archivácie, akcia generuje chybu *\_ERR\_ARCHIV\_NOT\_RUNNING*.
- Ak je Archívny objekt archivovaný:
  - periodicky, íťanie hodnoty mimo periódy dopadne vždy neúspešne
  - na filter, hodnota pre žiadaný as bude odvodenaná z poslednej zapisanej hodnoty v archíve.

#### Príklad

íťanie archivovanej hodnoty:

```
REAL _value
TIME _bt
BOOL _bIsArchData

; vypoítanie zaiatku aktuálnej minúty
_bt := SysTime
_bt := _bt - %ModTime(_bt, 60)
; preítanie hodnoty a aktívnej inštancie archívu
GETARCHVAL _value, H.Sec, _bt STATUS _bIsArchData,,0
; bola hodnota preítaná?
IF _bIsArchData THEN
; spracovanie preítanej hodnoty
ENDIF
```



Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)