

D2000 System Console

D2000 System console

Proces **D2000 System Console** (Systémová konzola) je jedným z klient procesov systému D2000. Tento proces zabezpečuje interakciu loveka (operátora systému) so systémom D2000.

Proces **D2000 SysConsole** umožňuje:

- zobrazovanie príslušnosti serverov k redundantným skupinám,
- zobrazovanie a ovládanie stavu serverov v rámci redundantnej skupiny,
- prezeranie textového výstupu serverov a procesov,
- prezeranie toku správ medzi serverom a procesmi,
- posielanie Tell príkazov serverom a procesom.

Poznámka: Aby bolo možné v **D2000 System Console** prezera textový výstup D2000 procesu, je nutné, aby existovala TCP konektivita z počítača s bežiacim D2000 procesom na počíta, na ktorom beží D2000 System Console. Dôvodom je, že D2000 System Console si otvorí TCP port (nie fixný, ale pridelený OS), na ktorý sa D2000 proces následne pripojí a cez vzniknuté TCP spojenie posiela svoj textový výstup. Tzn., ak sú D2000 System Console a D2000 proces, ktorého výstup chceme vidieť, na rôznych sieach a je medzi nimi firewall, tak musí byť na firewalle pravidlo (v symbolickej forme) *PERMIT TCP HOST <IP_adresa_servera_s_procesom> HOST <IP_adresa_pocitaca_so_Sysconsole>*.



Súvisiace stránky:

[Procesy systému](#)
[Prístup do procesu D2000 System Console](#)
[Prostredie procesu D2000 System Console](#)
[D2000 System Console - ovládanie serverov](#)
[D2000 System Console - ovládanie procesov](#)