

OnDragLeave

Udalos OnDragLeave

Deklarácia

```
ENTRY OnDragLeave(IN INT _refId)
; akcie
END OnDragLeave
```

Parametre

_refId Referenná premenná cieového objektu.

Popis

Udalos sa generuje nad cieovým grafickým objektom v prípade, ak nad ním užívate skonil presúvanie myši alebo užívatesky zrušil operáciu **Drag** (napr. pomocou klávesy ESC). Z hadiska funkcionality Drag&Drop nepotrebuje táto udalos špeciálnu obsluhu.

Príklad

```
ENTRY OnDragEnter (IN INT _refID, OUT BOOL _bAllow)
%HI_SetBackColor(_refId, _dndColor)
_bAllow := @TRUE
END OnDragEnter

ENTRY onDragLeave (IN INT _refId)
%HI_SetBackColor(_refId, _baseColor)
END OnDragLeave
```



Súvisiace stránky:

[Obsluha udalostí](#)
[Udalosti](#)