

# Pripojovanie zobrazovacej palety

## Pripojovanie grafického objektu na palety

Pripojovanie na paletu dovouje združi objekt so zobrazovacou paletou a takto vnúti objektu zobrazenie podľa špecifikácie v definícii palety. Viac informácií na túto tému, zahajúcu tri typy zobrazovacích palet, je možné nájsť v jednotlivých kapitolách im venovaných, ktoré sú uvedené pod textom.



### Súvisiace stránky:

[Používanie zobrazovacích palet](#)

[Používanie bitmapových palet](#)

[Používanie doplnkových palet](#)