

# Výber grafických objektov

Grafický objekt, ktorý chcete editovať, je potrebné predtým vybrať. S takto označeným objektom je možné následne pohybovať, rotovať, kopírovať, meniť jeho rozmery, farby, vzorky apod. Vybrať môžete samostatný objekt ([selektívny výber](#)) alebo skupinu viacerých objektov ([výber bloku objektov](#) alebo [výber skupiny objektov](#)).



Súvisiace stránky:

[Editovanie grafických objektov](#)