

# HI\_SetGraphDigitDesc

## Funkcia %HI\_SetGraphDigitDesc

### Funkcia

Funkcia nastaví popisy úrovniem na digitálnej osi grafu, ktorý je pripojený k zobrazovau typu [Graf](#).

### Deklarácia

```
%HI_SetGraphDigitDesc(  
    INT in refId,  
    INT in axisNr,  
    INT in firstLevelNr,  
    TEXT in levelName1  
    [, EXT in levelName2, ...]  
)
```

### Parametre

|                                    |  |
|------------------------------------|--|
| <b>refId</b>                       | Odkaz na zobrazova ( <a href="#">referenná premenná</a> ). |
| <b>axisNr</b>                      | Poradové íslo osi.   |
| <b>firstLevelNr</b>                | Poradové íslo prvej nastavovanej úrovne na digitálnej osi. |
| <b>levelName1, levelName2, ...</b> | Popis úrovne.  |

### Popis

Funkcia nastaví popisy úrovniem na [digitálnej osi](#) danej jej parametrom *axisNr*. Prvá nastavovaná úroveň je daná parametrom *firstLevelNr* - [úroveň na dig. osi](#). Počet nastavených úrovni (popisov) je daný potom počtom parametrov funkcie. Ich minimálny počet je 1, maximálny 99.



### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)