

HI_PopUpMenu.AddItem

Funkcia %HI_PopUpMenu.AddItem

Funkcia

Funkcia **%HI_PopUpMenu.AddItem** pridá položku do popup menu ([riadiaca funkcia](#)).

Deklarácia

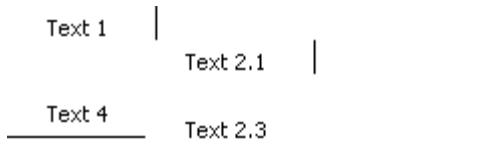
```
%HI_PopUpMenu.AddItem(  
    INT in type,  
    TEXT in text,  
    INT in itemId,  
    INT in parentId  
    [, BOOL in bEnabled,  
     BOOL in bChecked,  
     HBJ in bitmapHBJ,  
     HBJ in bitmapCheckedHBJ]  
)
```

Parametre

type	Typ položky. Možné hodnoty: <ul style="list-style-type: none">• 0 - normálna položka v menu• 1 - vnorené PopUp menu• 2 - menu separátor
text	Text pridávanej položky.
itemId	Jednoznaný identifikátor.
parentId	Jednoznaný identifikátor existujúcej položky v nadradené menu.
bEnabled	@TRUE - povolenie položky. @FALSE - zakázanie položky.
bChecked	@TRUE - označenie položky. @FALSE - neoznačenie položky.
bitmapHBJ	Objekt typu Bitová mapa .
bitmapCheckedHBJ	Objekt typu Bitová mapa .

Popis

Funkcia pridá položku do popup menu. Je nutné ju vola (poda potreby aj opakovane) po volaní funkcie [%HI_PopUpMenu.Create](#).



Parameter **type** definuje typ vkladanej položky. Každá vložená položka (okrem typu separator) musí mať rámci definovaného menu (ktoré tvorí súhrn všetkých definovaných popup menu) jednoznaný ľeslný identifikátor (parameter *id*). V prípade, že položka je vo vnorenom popup menu (napríklad položka "Text 1.1"), parameter **parentId** obsahuje *id* položky v nadradenom popup menu:

```
; definícia položky "Text 2"  
%HI_PopUpMenu.AddItem(1, "Text 2", 2, 0, @TRUE, @FALSE, 0, 0)  
  
; definícia položky "Text 2.1"  
%HI_PopUpMenu.AddItem(0, "Text 2.1", 21, 2, @TRUE, @FALSE, 0, 0)
```

Parameter **bEnabled** povolí (hodnota @TRUE), alebo zakáže (hodnota @FALSE) položku. V príklade "Text 2.2.2".

Parameter **bChecked** označí (hodnota @TRUE) položku. V príklade "Text 2.2.1".

Parametre **bitmapHBJ** a **bitmapCheckedHBJ** sú odkazy na objekty typu [Bitová mapa](#), ktoré budú použité (ak sú zadané) v prípade, že položka je v stave označená (checked), alebo neoznačená.

Položky definované funkciou **%HI_PopUpMenu.AddItem** nemusia by usporiadane v taree popup menu, budú usporiadane automaticky pred zobrazením menu.

Obmedzenia:

- maximálny počet položiek v menu - 200,
- ak sa položka odkazuje na neexistujúceho rodiča, bude zaradená do hlavného menu,
- ak rodi položky nie je vnorené popup menu, bude položka zaradená do hlavného menu,
- ak je rodi položky tá istá položka (odkazuje sama na seba), bude zaradená do hlavného menu,
- v prípade výskytu viacerých položiek s rovnakým parametrom *id*, bude rodi prvá dodaná položka,
- poradie položiek v hlavnom i vnorených menu je dané príchodom ich definícii - definície môžu byť prekladané inými položkami,
- zacyklené odkazy budú vyradené z menu (vrátane vnorených menu) a zobrazí sa chybová správa.

Príklad

Nasledujúci príklad popisuje skript, ktorý vytvorí a zobrazí popup menu zobrazené na obrázku vyššie.

```
; vytvorenie prázdnego popup menu
%HI_PopUpMenu_Create(300,300)

%HI_PopUpMenu.AddItem(0, "Text 1", 1, 0, @TRUE, @FALSE, 0, 0)
%HI_PopUpMenu.AddItem(1, "Text 2", 2, 0, @TRUE, @FALSE, 0, Bitmapap.
BMP\HBJ)

%HI_PopUpMenu.AddItem(0, "Text 2.1", 21, 2, @TRUE, @FALSE, 0, 0)

%HI_PopUpMenu.AddItem(0, "Text 2.1.1", 211, 21, @TRUE, @FALSE, 0, 0)
%HI_PopUpMenu.AddItem(0, "Text 2.1.2", 212, 21, @TRUE, @FALSE, 0, 0)

%HI_PopUpMenu.AddItem(1, "Text 2.2", 22, 2, @TRUE, @FALSE, 0, 0)

%HI_PopUpMenu.AddItem(0, "Text 2.2.1", 221, 22, @TRUE, @TRUE, 0, 0)
%HI_PopUpMenu.AddItem(0, "Text 2.2.2", 222, 22, @FALSE, @FALSE, 0, 0,)

%HI_PopUpMenu.AddItem(0, "Text 2.3", 23, 2, @TRUE, @FALSE, 0, 0)

%HI_PopUpMenu.AddItem(2, "Text 3", 3, 0, @TRUE, @FALSE, 0, 0)
%HI_PopUpMenu.AddItem(0, "Text 4", 4, 0, @TRUE, @FALSE, 0, 0)

; zobrazenie popup menu
%HI_PopUpMenu_Show()
```



Súvisiace stránky:

Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy
Indexové lokálne premenné
Argumenty funkcie - typy