

Typy hodnôt objektov systému D2000

Všetky objekty, ktorým systém prirauje hodnotu, sa nazývajú **aktívne objekty** ([Klasifikácia objektov systému](#)). Aktívne objekty môžu nadobúda hodnoty rôznych typov. Prípustné typy hodnôt pre jednotlivé objekty systému sú uvedené v nasledujúcej tabuľke.

	D - logická hodnota I - celoíselná hodnota R - reálna hodnota Ta - absolútny as				Tr - relatívny as Li - Linka Al - Alarm St - Stanica			Pr - Proces Txt - Text Q - štvorstavová hodnota			
	D	I	R	Ta	Tr	Li	Al	St	Pr	Txt	Q
Alarm							x				
Archivovaná hodnota	x	x	x	x	x	x	x	x	x		x
asový kanál	x	x	x								
Kalendár		x									
Linka						x					
Meraný bod	x	x	x	x	x						x
Poľtaný bod	x	x	x	x	x						
Pole hodnôt	x	x	x								
Proces									x		
Stanica								x			
Systémová premenná		x	x								
Typ da		x									
Užívateľská premenná	x	x	x	x	x					x	
Vzdialený objekt	x	x	x	x	x						



Súvisiace stránky:

[Dynamický objektový dátový model - DODM](#)