

# Schéma DODM

## Schéma objektovej architektúry DODM

	Systém			
	ActAlarm			
	ARCH_TAB			
	ARRAYS			
	BITMAPS	Bitové mapy		
	CMD_FILES			
	COMPOSITIONS	Zostavy		
	DIAGRAMS	Grafy		
	EXT_FNCT	Externé funkcie		
	HI_MENU	HI menu		
	LOGGROUPS	Logické skupiny	Logické skupiny	
	ORPHANAGE			
	PALETTES	Bitmapové palety		
		Doplnkové palety		
		Zobrazovacie palety		
	PICTURES	Schémy		
	REPORTS	Reporty		
	RES_GROUPS	Skupiny objektov		
	SHOW_MASK	Zobrazovacie masky		
	STATUS_TEXT	Stavové texty		
	STRUCTS	Štrukt. premenné		
	STRUCTSDEF	Definície štruktúr		
	STYLES	Textové štýly		
	SYSTEM_VAR	Systémové premenné		
	TIME_CHANNELS	asové kanály		
	TRENDS	Kalendáre		
	TXTPALETTES	Typy dní		
	USERS	Užívatelia		
	USER_VAR	Užívateľské premenné		
	ESLINTERFACES	ESL interface		
SYSTEM				
	Procesy			
	*.ALA	Alarmy		
	*.API	Užívateľské premenné		
	*.ARC	Archivované hodnoty		
	*.BRW	Polia hodnôt		
	*.CLC	Poítané body		
	*.CNF			
	*.DBM	Databázy	Tabuky	
	*.EVH	Eventy		
	*.EVV	Užívateľské premenné		
	*.GRE			
	*.GTW	Vzdialené objekty		
	*.HIP			
	*.HIS			
	*.KOM	Linky	Stanice	Merané body
	*.KNL			
	*.ODB			
	*.OPC			
	*.SAS			

	*.SCO			
	*.SMC			
	*.SWP	Vypínae		
	*.TEL			
	*.TPL	Topológia		
	*.VBA			
	*.WBK			
	*.XLW			

#### Vysvetlivky:

	preddefinované objekty typu <a href="#">Systém</a> alebo oznaenia jednotlivých objektov
	typy objektov



#### Súvisiace stránky:

[Dynamický objektový dátový model - DODM](#)