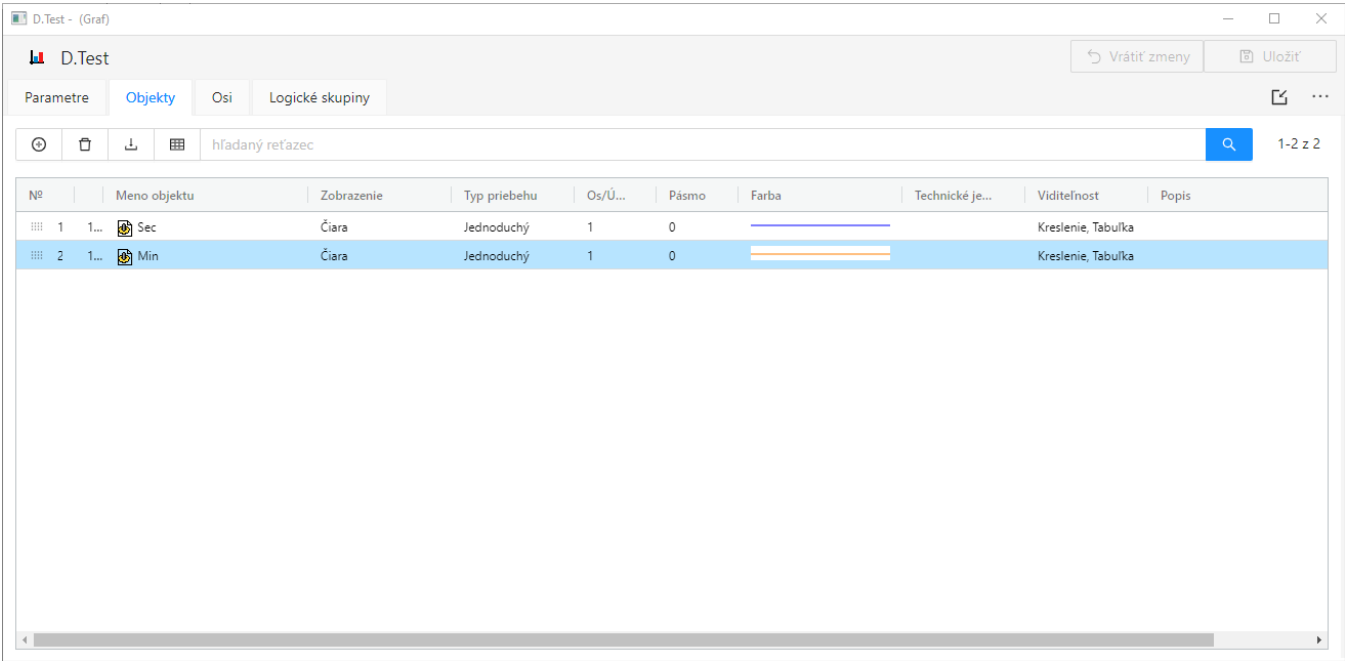


# Objekty (D2000/Tvorba grafických prezentaných okien /Konfigurácia zobrazovacích objektov/Grafy/Konfigurácia grafov)

Jeden objekt typu *Graf* môže zobrazova priebehy hodnôt maximálne 99 objektov. Na konfiguráciu parametrov každého priebehu slúži as **Objekty** konfiguraného okna grafu.



Dvojitým kliknutím na objekt sa otvorí okno s názvom **Detail** pre konfiguráciu daného objektu.


## Objekty

Zoznam objektov pre graf. Zoznam obsahuje nasledovné stpce:


.	Poradové číslo objektu.						
P.	Poradie kreslenia priebehu. Nastavuje sa v konfiguranom okne <a href="#">Detail</a> - parameter <b>Poradie</b> v asti <b>Kreslenie</b> .						
Meno objektu	Meno objektu. Zmenu mena je možné urobi v riadku <b>Náhradný objekt</b> v konfiguranom okne s názvom <a href="#">Detail</a> .						
Typ priebehu	<p>Typ grafického priebehu, ktorému predchádza znaka spôsobu kreslenia vzhadom na nulovú hodnotu (parametre <a href="#">Typ priebehu</a> a <a href="#">Kreslenie</a> v konfiguranom okne <a href="#">Detail</a>).</p> <p><b>Poznámka:</b> Pre sútové/rozdielové priebehy sa za typom grafu zobrazí aj číslo jeho predchodcu (pozri parameter <a href="#">Predchodca</a> v konfigurácii objektu).</p> <p><i>Príklad:</i></p> <table><tr><td>0 /-</td><td>Graf nemá pevne definovaného predchodcu, systém nenašiel žiaden predchádzajúci objekt, ktorý môže by jeho predchodcom (t.j. daný priebeh je prvý sútový/rozdielový priebeh).</td></tr><tr><td>0 /1</td><td>Graf nemá pevne definovaného predchodcu, najbližší predchádzajúci objekt, ktorý je jeho predchodcom je objekt s poradovým číslom 1 (automaticky nájdený systémom).</td></tr><tr><td>2</td><td>Graf má definovaného predchodcu - objekt s poradovým číslom 2.</td></tr></table>	0 /-	Graf nemá pevne definovaného predchodcu, systém nenašiel žiaden predchádzajúci objekt, ktorý môže by jeho predchodcom (t.j. daný priebeh je prvý sútový/rozdielový priebeh).	0 /1	Graf nemá pevne definovaného predchodcu, najbližší predchádzajúci objekt, ktorý je jeho predchodcom je objekt s poradovým číslom 1 (automaticky nájdený systémom).	2	Graf má definovaného predchodcu - objekt s poradovým číslom 2.
0 /-	Graf nemá pevne definovaného predchodcu, systém nenašiel žiaden predchádzajúci objekt, ktorý môže by jeho predchodcom (t.j. daný priebeh je prvý sútový/rozdielový priebeh).						
0 /1	Graf nemá pevne definovaného predchodcu, najbližší predchádzajúci objekt, ktorý je jeho predchodcom je objekt s poradovým číslom 1 (automaticky nájdený systémom).						
2	Graf má definovaného predchodcu - objekt s poradovým číslom 2.						
Os/Úrove	<ul style="list-style-type: none"><li>• pre analógové osi - číslo osi, podľa ktorej bude kreslený priebeh.</li><li>• pre digitálne osi - úroveň na digitálnej osi (parameter <a href="#">Popis digitálnej osi</a> v dialógovom okne <a href="#">Detail</a>)</li></ul>						

Pásma	<p>íslo pásma objektu.</p> <p><i>Možnosti:</i></p> <table><tr><td>0</td><td>íslo pásma sa v tomto prípade automaticky vygeneruje tak, aby graf mal vlastné pásma (takéto pásma sa pri zobrazení do pásiem poda bodov nachádzajú až pod všetkými pásmami s explicitne udaným pásmom) Výnimky:<ul style="list-style-type: none"><li>sútované objekty majú pásma poda prvého sútovaného objektu</li><li>body ležiace na jednej digitálnej osi majú jedno pásma</li></ul></td></tr><tr><td>1. . 99</td><td>Ktorékoľvek z týchto ísel priradí graf do príslušného pásma, ktoré budú pri zobrazení vykreslené zhora nadol poda rastúceho ísla pásma, t.j. pásma s nižšími íslami budú zobrazené nad pásmami s vyššími íslami</td></tr></table>	0	íslo pásma sa v tomto prípade automaticky vygeneruje tak, aby graf mal vlastné pásma (takéto pásma sa pri zobrazení do pásiem poda bodov nachádzajú až pod všetkými pásmami s explicitne udaným pásmom) Výnimky: <ul style="list-style-type: none"><li>sútované objekty majú pásma poda prvého sútovaného objektu</li><li>body ležiace na jednej digitálnej osi majú jedno pásma</li></ul>	1. . 99	Ktorékoľvek z týchto ísel priradí graf do príslušného pásma, ktoré budú pri zobrazení vykreslené zhora nadol poda rastúceho ísla pásma, t.j. pásma s nižšími íslami budú zobrazené nad pásmami s vyššími íslami
0	íslo pásma sa v tomto prípade automaticky vygeneruje tak, aby graf mal vlastné pásma (takéto pásma sa pri zobrazení do pásiem poda bodov nachádzajú až pod všetkými pásmami s explicitne udaným pásmom) Výnimky: <ul style="list-style-type: none"><li>sútované objekty majú pásma poda prvého sútovaného objektu</li><li>body ležiace na jednej digitálnej osi majú jedno pásma</li></ul>				
1. . 99	Ktorékoľvek z týchto ísel priradí graf do príslušného pásma, ktoré budú pri zobrazení vykreslené zhora nadol poda rastúceho ísla pásma, t.j. pásma s nižšími íslami budú zobrazené nad pásmami s vyššími íslami				
Farba(y)	Farby kreslenia spolu s niektorými doplnkovými informáciami (parametre <a href="#">Farba</a> , <a href="#">Štýl</a> , <a href="#">Hrúbka</a> a <a href="#">Výpl</a> v konfiguranom okne <a href="#">Detail</a> ).				
Technické jednotky	Technické jednotky objektu (parameter <a href="#">Jednotky</a> v v konfiguranom okne <a href="#">Detail</a> ).				
Viditenos	Informuje o zobrazení/nezobrazení parametra v tabuke grafu. Parameter sa zaškrťáva v konfiguranom okne <a href="#">Detail</a> .				
Popis	Popis objektu (parameter <a href="#">Popis</a> v konfiguranom okne <a href="#">Detail</a> ). Možnos použiť slovník.				

Zmena poradia objektov

Poradie objektov sa dá mení podržaním a presunutím piktogramu  pred objektom. Poradie definované v tomto zozname sa zobrazí v [tabuke grafu](#).

Prida

Tlaidlo  v asti **Objekty** slúži na pridanie objektu pre graf. Po dvojitom kliknutí na názov vybraného objektu sa zobrazí dialógové okno **Výber objektu pre graf**, kde sa nachádza zoznam všetkých objektov, ktoré je možné zvoli pre graf.

Všetky objekty x

ALL

Všetky typy objektov

Posledné objekty

Alarm

Archivovaná hodnota

Časový Kanál

Event

Linka

Meraný Bod

Počítaný Bod

Proces

Stanica

Štruktúrovaná premenná

Systémová premenná

▼













↓

☰


meno objektu

🔍


1-22 z 145

Meno objektu ↑	Popis objektu	Čas zmeny objektu	Ak
 ActAlarm	Indikácia aktivity alarmov	01.01.1995 01:00:00	
 ActNrDynamicObjects	Current number of dynamic objects	Null Time	
 ActTagNr	Aktuálny počet tagov	16.06.2000 13:46:55	
 ActTransListNr	Active Transact List Number	Null Time	
 Act_Client	Počet pripojených klientov	07.08.1998 14:26:58	
 AlarmLogging	#D2_AlarmLogging#	15.02.2024 12:38:18	
 AllocatedMem	Veľkosť alokovanej pamäte	02.04.2014 08:12:42	
 APPMODULES	Aplikačný modul	Null Time	
 ArchivChange	Zmena hodnôt v archíve	07.08.1998 14:26:57	
 BITMAPS	Rodič objektov typu Bitová mapa	01.01.1995 01:00:00	
 ChangeValueLogging	#D2_ChangeValueLogging#	15.02.2024 12:38:18	

Zruši

Tlaidlo  zruší oznaený objekt.

Export

Po kliknutí na tlaidlo  sa rozbálí ponuka možností exportu zoznamu do súboru TXT, CSV alebo PDF.

## Konfigurácia objektov

Dvojitým kliknutím avým tlačidlom myši na každom parametri vybraného objektu sa otvorí dialógové okno [Detail](#), ktoré slúži na konfiguráciu objektov grafu.

**Poznámka:** Text **Aktívny graf** sa v záložke zobrazí v prípade, že aspo jeden objekt zobrazovaný v grafe je aktívnym objektom (parameter [Aktívny objekt](#) v dialógovom okne Detail).



### Súvisiace stránky:

[Konfigurácia grafov](#)  
[Konfigurácia objektu](#)