

Konfigurácia objektov použitých v príkladoch pre ESL

U.Int

- Typ objektu - [Užívateľská premenná](#)
- Typ hodnoty objektu - Celočíselný
- Povolené manuálne ovládanie

SD.RecordDef

- Typ objektu - [Definícia štruktúry](#)
- Konfigurácia položiek

Meno položky	Typ položky
Text	Text
Int	Celočíselný
Object	Objekt

SV.Struktura

- Typ objektu - [Štruktúrovaná premenná](#)
- Typ štruktúry - SD.RecordDef
- Rozmer poa - 10 riadkov
- Manuálne ovládanie povolené pre všetky položky

SD.DbStruct

- Typ objektu - [Definícia štruktúry](#)
- Konfigurácia položiek

Meno položky	Typ položky
Text	Text
Int	Celočíselný

SD.StrojVyrabal

- Typ objektu - [Definícia štruktúry](#)
- Konfigurácia položiek

Meno položky	Typ položky
Vyrobok	Text
Pocet	Celočíselný

SD.BlobStruct

- Typ objektu - [Definícia štruktúry](#)
- Konfigurácia položiek

Meno položky	Typ položky
Id	Celočíselný
Meno	Text

DB.Database

- Typ objektu - [Databáza](#)

TB.Table

- Typ objektu - [Tabuka](#)
- Typ štruktúry - SD.DbStruct
- Kú - položka Int
- Prístup - Zápis

TB.BlobTable

- Typ objektu - [Tabuka](#)
- Typ štruktúry - SD.BlobStruct
- Kú - položka ID
- Prístup - Zápis